

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
<b>Gambar 4.1</b>	Tampilan <i>Interface Register New User</i> ..... 36
<b>Gambar 4.2</b>	Tampilan Pemilihan Pemain ..... 37
<b>Gambar 4.3</b>	Tampilan Memasuki <i>Room</i> ..... 37
<b>Gambar 4.4</b>	Tampilan <i>Score</i> ..... 38
<b>Gambar 4.5</b>	Struktur <i>Program</i> ..... 39
<b>Gambar 4.6</b>	<i>Flowchart</i> Proses Registrasi <i>User</i> ..... 41
<b>Gambar 4.7</b>	<i>Flowchart</i> Proses permainan baru ( <i>new game</i> ) ..... 42
<b>Gambar 4.8</b>	<i>Flowchart</i> proses <i>high score</i> ..... 43
<b>Gambar 4.9</b>	<i>Flowchart</i> Proses Karakter Jalan Ke Atas ..... 44
<b>Gambar 4.10</b>	<i>Flowchart</i> Proses Karakter Jalan Ke Bawah ..... 45
<b>Gambar 4.11</b>	<i>Flowchart</i> Proses Karakter Jalan Ke Kiri ..... 46
<b>Gambar 4.12</b>	<i>Flowchart</i> Proses Karakter Jalan Ke Kanan ..... 47