

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim, "Java 2 Standard Edition (J2SE)", <http://jeni.jardiknas.org>, search : 20 Desember 2010
- _____, "Pengertian dan pemahaman tentang game", [http://hpa-corporated.blogspot.com /2010/02/pengenalan-game-bagian-i.html](http://hpa-corporated.blogspot.com/2010/02/pengenalan-game-bagian-i.html), search : 10 Desember 2010
- _____, "Pengertian Pembuatan", <http://pusatbahasa.diknas.go.id/kbbi/>, search : 01 Desember 2010
- _____, "Pengertian Aplikasi", <http://wiki.freepascal.org/application/id>, search : 15 Desember 2010
- _____, "Photoshop", <http://www.photoshop.com/>, search : 15 Januari 2011
- _____, "SPSS", <http://www.maxikom.co.id/gbshow.php?id=110>, search : 30 Desember 2010
- Alter, Steven. 2004. *Information System, A Management Perspetive*. Edisi ke-3. USA: Eddison-Westley.
- Connly, T.M and Begg C.E. 2002. *Database Systems : A Pratical Approach to Design, Implementation, and Management*, Third Edition. Addison Wesley, USA.
- Date, C.J. 2000. *An Introduction to Database System*. Edisi ke-7. United State of America: Addisson-Wesley.
- Dharmawiyanti. 2003. Pengantar UML, Edisi 3 Jilid 2, Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Hermawan. 2004. *Pemodelan Visual dengan UML*, Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Mallach, Efreem G 2000. *Decision Support and Data Warehouse System*. International Edition. Singapore : Mc Graw Gill.

Munawar. 2005. *Pemodelan Visual Dengan UML*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

Raharjo, Budi. 2000. *Mudah Belajar Java*. Bandung : Informatika

Shalahuddin, M dan Rosa A.S. 2008. *Pemrograman J2SE*. Bandung :
Informatika.

Wahyono, Teguh. 2004. *Konsep Dasar Sistem Informasi, Analisis Desain
Sistem dan Implementasi*, Yogyakarta : Graha Ilmu.