

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Penulisan.....	1
1.2 Batasan Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematika penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Sejarah Virus Komputer.....	6
2.2 Pengertian Virus Komputer.....	7
2.3 Kemampuan Dasar virus komputer.....	8
2.3.1 Kemampuan untuk memperbanyak diri.....	8
2.3.2 Kemampuan untuk menyembunyikan diri.....	8
2.3.3 Kemampuan untuk mengadakan manipulasi.....	8
2.3.4 Kemampuan untuk mendapatkan informasi.....	9
2.3.5 Kemampuan untuk memeriksa lokasi dirinya.....	9
2.4 Jenis-jenis Virus komputer.....	9

2.4.1	Berdasarkan teknik pembuatannya.....	9
2.4.1.1	Virus yang dibuat dengan compiler.....	9
2.4.1.2	Virus macro.....	10
2.4.1.3	Virus pendekar blank.....	11
2.4.3	Berdasarkan media penyebarannya.....	13
2.6.1	Penyebaran dengan media fisik.....	13
2.6.2	Penyebaran dengan media internet.....	13
2.5	Berdasarkan Infeksi Yang Dilakukan.....	11
2.5.1	Virus boot sector.....	11
2.5.2	Virus file.....	11
2.5.3	Virus system.....	12
2.5.4	Virus hybrid.....	12
2.5.5	Virus registry windows.....	12
2.5.6	Virus program aplikasi.....	12
2.6	Berdasarkan Media Penyebarannya.....	13
2.6.1	Penyebaran dengan media fisik.....	13
2.6.2	Penyebaran dengan media internet.....	13
2.7	Sejarah Singkat dan Taksonomi worms.....	14
2.8	Struktur Worms.....	19
2.9	Tipe-Tipe Worms.....	21
2.9.1	Perbedaan Virus dan Worm.....	21
2.9.2	Seputar Anti Virus Serta Konsepnya.....	23
2.9.3	Header File (PE).....	27
2.9.4	Sistem Operasi 16 dan 32 bit.....	36

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Alat dan bahan.....	38
3.1.1 Perangkat lunak.....	38
3.1.2 Perangkat keras.....	38
3.1.3 Bahan.....	38
3.2 Kerangka pemikiran.....	39

BAB IV METODE PERANCANGAN SISTEM

4.1 Teknik penyiapan pattern virus.....	40
4.1.1 Struktur file PE.....	41
4.1.2 DOS header pada beberapa virus.....	43
4.1.3 DOS header pada Sality.....	44
4.1.4 NT Header.....	45
4.2 Mempersiapkan pattern virus.....	48
4.3 Menyimpan pattern virus ke text file (VDF).....	50
4.4 Teknik mendeteksi proses virus di memori dan menghentikannya.....	51
4.5 Mengambil semua proses yang aktif.....	56
4.6 Memeriksa masing-masing module dalam proses.....	59
4.7 Menghentikan proses virus.....	65
4.7.1 Mencari semua file virus di- media penyimpanan.....	65
4.7.2 Mengambil semua drive.....	66
4.7.3 Mengambil semua folder dari suatu drive.....	67

4.7.4 Mendeteksi semua file pada patch tertentu.....	68
4.7.5 Memulihkan registry yang di modifikasi virus kembali ke kondisi standart.....	71
4.8 Bagan alir (Flowchart).....	80
4.9 Perancangan Program.....	83
4.10 Algoritma dari program.....	87
BAB V	
SIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Simpulan.....	88
5.2 Saran.....	88

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP