

## DAFTAR ISI

	<b>Hal</b>
<b>HALAMAN JUDUL</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b>	<b>iv</b>
<b>KATA PENGANTAR</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	<b>xii</b>
<b>BAB 1       PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Maksud dan Tujuan Penelitian	5
D. Kegunaan Penelitian	6
E. Kerangka Berpikir	7
<b>BAB II       TINJAUAN TEORI</b>	<b>9</b>
A. Pengertian Bermain	9
B. Teori-teori Bermain Moderen	16
C. Playstation	23
D. Remaja	30
E. Prestasi Belajar	33
F. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Presasi Belajar	33

<b>BAB III</b>	<b>METODELOGI PENELITIAN</b>	<b>38</b>
	A. Rancangan penelitian	38
	B. Populasi dan Sampel Penelitian	38
	C. Variabel Penelitian	39
	D. Instrument Penelitian	39
	E. Teknik Analisis Data	40
	F. Waktu dan Tempat Penelitian	40
	G. Prosedur dan Pelaksanaan Penelitian	41
<b>BAB IV</b>	<b>PEMBAHASAAN</b>	<b>43</b>
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>62</b>
	A. Kesimpulan	62
	B. Saran	63
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>65</b>
	<b>LAMPIRAN</b>	