

# **BAB I**

## **PENDAHALUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perpustakaan sekolah merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah sebagai pendukung dan penunjang proses kegiatan belajar mengajar bagi para murid. Keberadaan sebuah perpustakaan sangat membantu untuk menambah atau meningkatkan pengetahuan dan wawasan bagi para murid di sekolah. Dengan meningkatnya fungsi perpustakaan secara maksimal maka diharapkan juga akan memberikan pendidikan yang maksimal bagi para murid. Salah satu langkah yang di terapkan untuk meningkatkan fungsi dari perpustakaan itu sendiri adalah sistem pengolahan data yang cepat dan tepat. Sistem informasi pengolahan data buku di perpustakaan yang dibutuhkan oleh sekolah nantinya dapat dipergunakan untuk pencarian buku, pengolahan, penyimpanan, melihat kembali dan juga untuk menyalurkan informasi itu sendiri.

Saat ini sistem informasi yang berjalan di SMA Negeri 2 Krakatau Steel Cilegon masih manual, dimana cara pencarian, peminjaman, dan pengembalian masih menggunakan sistem pencarian secara manual, seperti sistem peminjaman dan pengembalian yang masih menggunakan sistem tulis tangan. Sering kali buku yang akan dipinjam oleh siswa tidak dapat diperoleh walaupun buku tersebut itu ada di perpustakaan itu. Hal ini terjadi karena sistem pencarian buku masih manual. Dengan di buatnya sistem yang akan dibangun maka saya berharap hal tersebut tidak akan terjadi lagi, karena sistem komputerisasi akan lebih sangat menunjang siswa/i dalam mencari buku yang mereka inginkan.

Seiring dengan pengembangan teknologi dan informasi pada saat ini mencakup semua bidang dalam kehidupan manusia. Maka hal ini bisa dimanfaatkan untuk membangun sistem informasi perpustakaan yang berbasis web. Komputer merupakan salah satu cara atau sarana yang bisa digunakan untuk membantu dan mewujudkan sistem informasi perpustakaan yang berbasis web tersebut. Sehingga sistem informasi tersebut akan mempunyai nilai lebih daripada sebuah sistem informasi perpustakaan yang diolah secara manual dan juga akan menghasilkan suatu sistem informasi yang efisien dan mempunyai produktifitas yang tinggi.

Tujuan dari membangun sistem informasi perpustakaan yang berbasis web pada SMA Negeri 2 Krakatau Steel yang nantinya diharapkan mampu untuk meningkatkan pelayanan bagi para murid disekolah tersebut, serta mampu meningkatkan kinerja bagi sistem perpustakaan itu sendiri. Baik dalam hal pendataan buku, proses peminjaman dan pengembalian buku, serta pembuatan laporan.

Sehubungan dengan hal tersebut maka penulis mengambil pembangunan sistem untuk dijadikan bahan penulisan tugas akhir dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan SMA Negeri 2 Krakatau Steel Cilegon ”**.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat di identifikasikan masalah pokok yang akan dipilih sebagai topik penelitian ini adalah sebagai berikut :

- 1) Menganalisis sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang sedang berjalan pada sekolah tersebut.
- 2) Bagaimana membangun sistem informasi perpustakaan yang lengkap, cepat, mudah diakses dan efisien bagi penggunanya.

### **1.3 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah:

- 1) Merancang suatu sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang sedang berjalan pada perpustakaan SMAN 2 Krakatau Steel.
- 2) Memberikan sistem komputerisasi usulan pada sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku, pencarian buku, dan pembuatan laporan.
- 3) Dapat menyajikan informasi-informasi dengan lebih cepat, tepat dan *uptodate*.

### **1.4 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat-manfaat yang di peroleh adalah sebagai berikut :

- 1) Mempermudah dan mempercepat kerja dan kinerja karyawan dalam mencatat dan mengecek transaksi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan.
- 2) Mempercepat dalam pencarian buku perpustakaan kode-kode tertentu.
- 3) Membantu dalam pembuatan laporan diperpustakaan tersebut.

- 4) Memberikan kemudahan untuk proses input data master, transaksi dan laporan sehingga output yang dihasilkan akan cepat, tepat dan akurat. Sehingga tidak ada lagi kesalahan dalam pengolahan data di sistem perpustakaan tersebut.

## **1.5 Batasan Masalah**

Adapun keterbatasan tugas akhir ini sebagai berikut:

- 1) Membuat sistem informasi peminjaman dan pengembalian buku yang dapat memudahkan admin/staff untuk menginputnya.
- 2) Membuat sistem pendaftaran anggota dan penginputan buku pada staff/admin.
- 3) Membuat sistem informasi yang dapat memudahkan anggota perpustakaan dalam melakukan pencarian buku dan melihat denda buku yang dipinjam.
- 4) Metode yang digunakan dalam pemodelan visual sistem informasi perpustakaan, yaitu dengan menggunakan metode *Unified Modelling Language* (UML).
- 5) Merancang dengan menggunakan *PHP* sebagai bahasa pemrogramannya dan *MYSQL* sebagai databasenya.

## **1.6 Metodologi Penelitian**

Metodologi yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini meliputi metode analisis, pengumpulan data dan perancangan sistem.

### **1.6.1 Metode Analisis**

Analisis sistem dilakukan dengan cara sebagai berikut:

- 1) Survey atas sistem yang berjalan.
- 2) Analisis terhadap temuan survey.
- 3) Identifikasi kebutuhan sistem informasi.
- 4) Identifikasi persyaratan sistem dari hasil analisis kemudian akan dibuatkan laporan untuk dimasukkan dalam perancangan sistem yang diusulan.

### **1.6.2 Metode Pengumpulan Data**

Proses pengumpulan data yang penulis lakukan dalam penyusunan Tugas Akhir ini sebagai berikut:

- 1) Observasi  
Observasi adalah pengamatan langsung terhadap kegiatan yang diteliti. Untuk melengkapi data yang diperoleh, maka dilakukan pengamatan mengenai kegiatan yang berlangsung di perusahaan tersebut.
- 2) Wawancara  
Wawancara adalah proses memperoleh keterangan untuk tujuan peneliti dengan cara tanya jawab dan bertatap muka antara pewawancara dengan penjawab.

### 3) Studi Kepustakaan

Metode ini bertujuan untuk mencari literature yang berisi teori-teori yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas. Dalam hal ini pengumpulan data diperlukan pedoman seperti buku-buku referensi yang berhubungan dengan penulisan ini.

#### **1.6.3 Metode Perancangan**

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini metode yang digunakan oleh penulis adalah metode perancangan model UML (*Unified Modelling Language*) dan perancangan database menggunakan MySQL serta bahasa pemrograman dengan menggunakan PHP (*Hypertext Preprocessor*).

#### **1.7 Sistematika Penulisan**

Untuk mempermudah dan memperjelas dalam pembahasan masalah pada penulisan tugas akhir ini, penulis menyusun tugas akhir ini dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini akan dibahas mengenai latar belakang, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metodologi penelitian yang akan digunakan dalam penyusunan tugas akhir dan sistematika penulisan tugas akhir.

## **BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN**

Didalam bab ini akan dibahas mengenai teori analisis dan perancangan sistem informasi, gambaran umum mengenai koperasi simpan pinjam serta penjelasan teori yang digunakan sebagai pendukung dalam perancangan sistem yang diusulkan.

## **BAB III GAMBARAN UMUM DAN RESPONDEN**

Pada bab ini membahas gambaran umum mengenai sejarah organisasi, struktur organisasi, analisa sistem yang berjalan, menemukan permasalahan yang ada kemudian mengambil solusi yang tepat bagi perusahaan.

## **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem informasi simpan pinjam yang diusulkan yaitu perancangan aplikasi koperasi simpan pinjam dan penjelasan sistem dengan model UML (*Unified Modelling Language*) yang diusulkan oleh penulis.

## **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini diuraikan mengenai kesimpulan dari bab-bab sebelumnya serta saran-saran yang berguna bagi perkembangan sistem yang akan datang.