

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Perkembangan sistem informasi diseluruh dunia telah membuat hidup manusia semakin lebih mudah. Terutama sejak diciptakannya internet, komunikasi menjadi semakin tidak terbatas dan tanpa hambatan, baik hambatan geografis ataupun hambatan waktu. Kita dapat berkomunikasi dengan keluarga/teman/rekan bisnis yang berada di belahan dunia lain secara langsung melalui jaringan internet.

Manfaat berkembangnya sistem informasi ini sangat menguntungkan banyak pihak terutama perusahaan ataupun bidang usaha. Sehingga sekarang ini banyak perusahaan yang menggunakan sistem informasi untuk menunjang aktifitas perusahaannya. Karena sistem informasi sendiri dapat mempermudah untuk mengatur aktifitas perusahaan. Khususnya sistem informasi yang berbasis web. Web atau internet merupakan jaringan komputer yang saling terhubung antara jaringan satu dengan jaringan lainnya di seluruh dunia. Kebutuhan akan website sangatlah mutlak diperlukan di era globalisasi ini, karena persaingan usaha yang semakin ketat. Perusahaan membutuhkan web untuk menanbah daya saing dan memberikan kepuasan terhadap pelanggan.

Pada saat ini sesuatu yang sangat di gandrungi oleh anak muda zaman sekarang adalah semua yang berhubungan dengan

Korea termasuk di dalamnya ada Dance Cover dan Sing Cover. Perusahaan yang menjalankan kegiatan ini adalah ELS entertainment. Banyaknya minat yang ingin bergabung membuat pegawai kewalahan karena system yang digunakan masih menggunakan manual. Dimana pegawai tersebut harus menulis di kertas untuk melakukan registrasi untuk audisi dan penjadwalan untuk audisi. Hal ini juga merepotkan bagi calon anggota karena harus mendatangi tempat tersebut berkali-kali. Hal ini tidak boleh dibiarkan terus-menerus, karena dapat menyebabkan ketidaknyamanan terhadap calon anggota.

Sistem informasi berbasis web merupakan salah satu solusi bagi ELS Entertainment untuk meningkatkan mutu pelayanan terhadap calon anggota. Dengan adanya pelayanan melalui internet dapat mempermudah dalam mengatur sistem audisi.

Berdasarkan latar belakang tersebut diatas maka dibuatlah topik Tugas Akhir ini dengan judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Registrasi Online Berbasis Web”.

## **1.2. Rumusan Masalah**

1. Bagaimana mengimplementasikan proses registrasi online di ELS Entertainment dalam suatu program aplikasi.
2. Bagaimana mengimplementasikan proses penjadwalan otomatis di ELS Entertainment dalam suatu program aplikasi?

## **1.3. Identifikasi Masalah**

1. Menganalisa registrasi / pendaftaran *dance cover* yang secara manual.

2. Merancang web untuk registrasi online dance cover.
3. Merancang web menggunakan metode UML (*Unified Modelling Language*).
4. Membuat aplikasi web dengan bahasa pemrograman Java dan database MySQL

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

1. Menghasilkan suatu system registrasi online menggunakan media web untuk mempermudah calon anggota untuk mendaftar registrasi.
2. Menghasilkan suatu system yang memberikan informasi kepada calon anggota tentang jadwal untuk melakukan audisi sehingga mempermudah kinerja dari pegawai tersebut

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

1. Menghasilkan desain dan mengimplementasikan registrasi online dan penjadwalan otomatis pada ELS guna menghasilkan informasi yang lebih cepat dan akurat.
2. Penulisan laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi *agency* yang menginginkan sistem registrasi online dan penjadwalan otomatis guna menghasilkan sistem rumah produksi yang lebih efektif dan efisien.
3. Memberikan pengalaman pada penulis untuk menerapkan dan memperluas wawasan dengan mengaplikasikan apa yang telah

didapat dalam perkuliahan dengan kehidupan nyata sehingga terlihat perbedaan antara teori yang diberikan di perkuliahan dengan prakteknya.

## **1.6. Sistematika Penulisan**

Untuk memahami lebih jelas mengenai Laporan Skripsi ini, penulis mengelompokkan laporan ini menjadi beberapa sub – sub dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang penelitian, rumusan masalah, identifikasi masalah, tujuan penelitian, manfaat penulisan, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini merupakan landasan teori dari penyusunan skripsi yang membahas tentang konsep dasar sistem, pengertian informasi, pengertian sistem informasi, dan definisi-definisi lain yang terkait dengan pendaftaran dan penjadwalan.

### **BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN**

Pada bab ini merupakan penjelasan tentang uraian singkat mengenai *ELS Entertainment agency*, tinjauan organisasi serta tugas dan fungsinya. Juga beberapa gambar atau tabel yang menjelaskan organisasi tersebut.

## **BAB IV PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini berisi gambaran umum usulan perancangan sistem, diagram-diagram UML diantaranya *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, *State Chart Diagram*, *Sequence Diagram*, *Collaboration Diagram*, Perancangan Layer, dan Perbandingan Sistem Lama dan Sistem Baru.

## **BAB V PENUTUP**

Terdiri dari kesimpulan mengenai hasil penelitian secara keseluruhan dan saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.