

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Peran komunikasi dan teknologi dalam kehidupan manusia semakin penting dan canggih dari hari ke hari. Dalam kenyataan ini, tak berlebihan jika terdapat berbagai aplikasi baru yang dapat dimanfaatkan kecanggihan teknologi tersebut. Selain komputer, salah satu teknologi yang paling cepat berkembang adalah Ponsel / *Handphone*. Awalnya ponsel / *handphone* hanya sebagai sarana komunikasi yang dapat dibawa kemana saja (*mobile*). Namun dimasa sekarang ini *handphone* berubah menjadi *smartphone* yang memiliki fungsi yang banyak.

Kegunaan *handphone* / *smartpone* tidak hanya untuk berkomunikasi, mengirim pesan, mendengarkan musik, menonton *video* dan mengambil foto saja, *smartphone* digunakan juga digunakan untuk mengakses *internet*, untuk tujuan informasi letak atau pencarian keberadaan lokasi dengan berbasis *Global Positioning System (GPS)*, *Geographic Information System (GIS)*, yang saat ini lebih dikenal sebagai pengguna *Android*. *Android* merupakan salah satu sistem operasi perangkat *mobile* yang tergolong masih baru dan berkembang sangat pesat. *Google* bersama dengan *Open Handset Alliance (OHA)* salah satu perusahaan *mobile* meliris paket *software* yaitu *Software Development Kit (SDK)* untuk mengembangkan aplikasi pada perangkat *mobile*, yaitu : sistem operasi, *middleware* dan aplikasi utama untuk perangkat *mobile*.

Dengan adanya *SDK* tersebut dapat dibuat sebuah aplikasi peta lokasi pencarian untuk tempat wisata, rumah sakit, dan hotel pada *handphone* yang berguna untuk mengelola informasi pemetaan suatu daerah secara khusus di provinsi DKI Jakarta.

Selain perkembangan teknologi diatas permasalahan yang ada di beberapa pengunjung khususnya pengunjung dari luar kota mengalami kesulitan untuk memperoleh informasi lokasi tersebut, sehingga dibutuhkan sebuah aplikasi pemetaan sehingga dapat membantu pengunjung yang datang dengan memanfaatkan *handphone / smartphone platform Android* sebagai alat medianya, dari latar belakang diatas maka penulis mengusulkan judul Pengembangan Aplikasi Pencarian Lokasi Tempat Wisata, Rumah sakit, dan Hotel Di Provinsi DKI Jakarta Berbasis *Android*.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Identifikasi masalah pada pengajuan tugas akhir ini adalah :

1. Fasilitas umum sangat kompleks yang disajikan sehingga membuat bingung pendatang dari luar Ibu Kota DKI Jakarta untuk mencari lokasi terdekat Wisata, Rumah Sakit dan Hotel.
2. Dalam situasi dan kondisi darurat sulitnya untuk mencari lokasi wisata, rumah sakit dan hotel.

## **1.3 Batasan Masalah**

Perlu adanya pembatasan masalah dalam tugas akhir ini, sehingga pembahasannya tidak terlalu jauh atau terlalu luas. Pembahasan tugas akhir ini meliputi :

1. Pencarian lokasi hanya meliputi daerah DKI Jakarta.
2. Pencarian lokasi masih dilakukan secara manual.
3. Tidak membahas tentang informasi transportasi secara detail.

## **1.4 Tujuan**

Adapun tujuan yang dilakukan pengembangan aplikasi adalah :

1. Tersedianya aplikasi pencarian lokasi tempat wisata, rumah sakit dan hotel di provinsi DKI Jakarta berbasis android untuk keperluan masyarakat
2. Mengenalkan pada masyarakat luar mengenai lokasi - lokasi fasilitas umum yang ada di DKI Jakarta.

### **1.5 Manfaat**

Manfaat yang diperoleh dengan adanya aplikasi peta lokasi tempat wisata, rumah sakit dan hotel adalah :

1. Memberikan informasi mengenai letak posisi tempat wisata, rumah sakit dan hotel di Provinsi DKI Jakarta dengan menggunakan *smartphone* berbasis *Android*.
2. Meningkatkan efektivitas dan efisiensi untuk kebutuhan informasi.

### **1.6 Metodologi**

Dalam pengembangan aplikasi pencarian lokasi ini, metode yang digunakan yaitu :

#### **1. Metode Analisis Data**

Metode ini dilakukan dengan cara membaca berbagai literatur baik dari buku maupun dari internet. Kemudian menganalisa dan menalar dari ilmu yang didapat.

#### **2. Metode Perancangan Aplikasi**

Metode dimulai dengan merancang aplikasi sederhana, lalu mengambil peta dari *Google Maps* dan dimasukkan kedalam aplikasi yang akan dibuat. Lalu mencari dan menentukan nilai *Longitude* dan *latitude* dari titik lokasi tersebut. Mengkoneksikan aplikasi yang dibuat dengan alat GPS yang dipasang di *hardware smartphone*. Dan yang terakhir menghubungkan titik lokasi user dari GPS ke lokasi tempat tujuan yang sudah ditentukan letak koordinatnya.

### 3. Metode Pengujian Aplikasi

Pengujian aplikasi dilakukan dengan cara menginstal file.apk (*file executable*) yang diciptakan dari software *PhoneGap* ke *smartphone* berbasis android.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini diuraikan dalam lima bab, dan isinya akan diuraikan sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini akan dibahas latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai dasar teori, dan kerangka piker yang akan menjadi dasar pemikiran serta landasan dalam membuat tugas akhir.

### **BAB III ANALISIS SISTEM YANG BERJALAN**

Dalam bab ini dibahas mengenai latar perancangan aplikasi yang akan dibuat dalam tugas akhir ini.

### **BAB IV SISTEM YANG DIUSULKAN**

Dalam bab ini akan dibahas mengenai implementasi dari perancangan aplikasi yang akan dibuat serta bagaimana evaluasinya.

### **BAB V KESIMPULAN, DAN SARAN**

Dalam bab ini akan menjabarkan kesimpulan dari perancangan, dan pembuatan aplikasi, disertai dengan saran - saran untuk pengembangan perangkat lunak selanjutnya.