

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Berkembangnya teknologi informasi dan komputer yang begitu pesat pada masa sekarang ini membuat manusia berpikir untuk lebih kreatif dan maju. Komputer bukan hanya sebagai perangkat elektronik yang dapat menyimpan data namun merupakan suatu alat bantu yang memberikan kemudahan bagi manusia dalam kehidupan sehari-hari.

Dengan fasilitas komputer yang ada, dapat dikembangkan berbagai aplikasi sebagai sarana teknologi informasi operasional bisnis dalam suatu perusahaan misalnya informasi perumahan dalam bentuk aplikasi komputer maupun website.

Dalam teknologi sistem informasi geografis banyak hal yang dapat dikembangkan yang berfungsi untuk memudahkan mendapatkan informasi yang dibutuhkan bagi para konsumen, dimana selama ini informasi yang didapat tentang tata letak perumahan hanya melalui brosur, spanduk dan juga miniatur perumahan yang disediakan oleh pengembang.

Pengembangan aplikasi sistem informasi geografis siteplan perumahan menggunakan *software MapInfo* untuk digitasi denah perumahan, *Microsoft Access 2007* sebagai *database* dan *Visual Basic.Net* sebagai tampilan program, akan mempermudah para pengembang perumahan memberikan informasi kepada pelanggan tentang tata letak rumah, serta spesifikasi rumah yang akan dibangun.

1.2. Perumusan Masalah

Dari latar belakang diatas dapat diambil suatu rumusan masalah bahwa informasi yang sering didapat tentang tata letak perumahan hanya melalui brosur ataupun spanduk dan juga melalui miniatur perumahan sudah usang dan tidak *terupdate* sehingga informasi tersebut kurang memberikan solusi bagi para pelanggan untuk mengambil keputusan. Pengeluaran biaya pembuatan brosur pada saat akan mengikuti pameran.

1.3. Batasan Masalah

Berhubungan dengan perancangan pengembangan aplikasi sistem informasi geografis siteplan perumahan maka permasalahan diatas akan dibatasi agar lebih fokus pada pembahasan yaitu dengan merancang aplikasi siteplan perumahan tentang tata letak perumahan serta spesifikasi rumah yang akan dibangun oleh pengembang perumahan.

1.4. Tujuan dan Manfaat

Tujuan pelaksanaan tugas akhir ini adalah:

- a. Dengan aplikasi ini para pengembang dapat memberikan informasi yang lengkap tentang tata letak perumahan serta spesifikasi rumah yang akan dibangun bagi para pelanggan dalam mengambil keputusan dalam memilih rumah.
- b. Sebagai penerapan ilmu pengetahuan yang didapat selama kuliah dan mengembangkannya melalui praktis lapangan.
- c. Memenuhi kewajiban kelulusan untuk Program Studi Sarjana Strata-1 Fakultas Ilmu Komputer, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Indonusa Esa Unggul.

Manfaat dari pengembangan perangkat lunak ini adalah:

- a. Membantu para pengembang dalam memberikan informasi tentang tata letak perumahan serta spesifikasi rumah yang akan dibangun.
- b. Memudahkan para pelanggan sebagai suatu sarana dalam pengambilan keputusan dalam memilih rumah yang sesuai dengan keinginan.

1.5. Metode Penelitian

a. Studi Kepustakaan

Metodologi ini dilakukan dengan membaca dan mempelajari buku-buku referensi yang berhubungan penulisan laporan tugas akhir ini.

b. Studi Lapangan

Metodologi ini dilakukan dengan melakukan penelitian langsung ke perusahaan pengembang perumahan Arcadia Daan Mogot Tangerang, untuk mendapatkan data dan informasi yang dibutuhkan untuk penulisan laporan tugas akhir ini.

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini dibagi menjadi:

BAB I PENDAHULUAN

Membahas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Secara umum bab ini membahas mengenai segala teori yang digunakan dalam penulisan yang mendasari tugas akhir ini

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini menguraikan gambaran umum perusahaan pengembang perumahan, sejarah singkat, struktur organisasi, *system* yang berjalan serta *alternative* pemecahan masalah

BAB IV PERANCANGAN APLIKASI DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menguraikan tentang *step by step* perancangan aplikasi menggunakan perangkat lunak *MapInfo*, *MapX*, pemodelan visual menggunakan UML (*Unified Modeling Language*), *Visual Basic.Net* sebagai *interface* dan *Microsoft Access 2007* sebagai *databasenya*.I serta implementasinya

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan hasil keseluruhan pembuatan tugas akhir beserta hasil pengujian yang didapatkan, dan saran-saran yang perlu diperhatikan lebih lanjut dari tugas akhir ini.