

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....	iv
LEMBAR PERNYATAAN.....	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar belakang.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	5
2.1. Pengertian Sistem.....	5
2.2. Pengertian Informasi.....	6
2.3. Pengertian Sistem Informasi.....	7
2.4. Pengertian Geografi.....	8
2.5. Pengertian Sistem Informasi Geografis.....	8
2.5.1. Sejarah SIG.....	10
2.5.2. Model Data Spasial.....	11
2.5.3. Data Non Spasial.....	13
2.5.4. Manfaat SIG.....	14
2.6. Pengertian Pengembangan Aplikasi.....	16
2.7. Pengertian Siteplan Perumahan.....	16
2.8. MapInfo.....	19
2.8.1. Data Spasial MapInfo.....	19
2.8.2. Digitasi Peta.....	21
2.8.3. Layer Pada Peta.....	22
2.8.4. Peta Tematik.....	22
2.8.5. Tabel Basisdata MapInfo.....	23
2.9. MapX.....	23
2.10. Microsoft Visual Basic.Net.....	24
2.11. Microsoft Access 2007.....	24
2.12. Pemodelan Visual (Unified Modeling Language).....	25
2.12.1. Diagram – Diagram UML.....	25
2.12.1.1. Use Case Diagram.....	25

2.12.1.2.	Class Diagram.....	25
2.12.1.3.	Sequence Diagram.....	26
2.12.1.4.	Activity Diagram.....	26
2.12.1.5.	Component Diagram.....	26
2.12.1.6.	Deployment Diagram.....	27
2.12.1.7.	Package Diagram.....	27
BAB III	GAMBARAN UMUM PENGEMBANG PERUMAHAN.....	28
3.1.	Sejarah Perusahaan.....	28
3.2.	Struktur Organisasi.....	29
3.3.	Sistem yang Berjalan.....	29
3.4.	Pemecahan Masalah.....	30
BAB IV	PERANCANGAN APLIKASI DAN IMPLEMENTASI.....	32
4.1.	Perancangan Menggunakan MapInfo.....	32
4.1.1.	Digitasi Peta.....	32
4.1.2.	Proses Digitasi.....	33
4.1.3.	Basisdata dalam MapInfo.....	35
4.1.4.	Pemetaan Tematik.....	38
4.2.	Perancangan Menggunakan MapX.....	40
4.3.	Perancangan Database Menggunakan Microsoft Access.....	42
4.4.	Perancangan Menggunakan UML.....	44
4.4.1.	Use Case Diagram.....	44
4.4.2.	Class Diagram.....	45
4.4.3.	Sequence Diagram.....	45
4.4.4.	Aktiviti Diagram.....	46
4.4.5.	Component Diagram.....	47
4.4.6.	Deployment Diagram.....	47
4.4.7.	Package Diagram.....	48
4.5.	Perancangan Menggunakan Visual Basic.Net.....	48
4.5.1.	Tampilan Awal Aplikasi.....	48
4.5.2.	Tampilan Utama Aplikasi.....	50
4.5.3.	Koneksi Database.....	64
4.6.	Implementasi.....	67
4.7.	Spesifikasi Hardware dan Software.....	70
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	71
5.1.	Kesimpulan.....	71
5.2.	S a r a n.....	72
DAFTAR PUSTAKA		
DAFTAR RIWAYAT HIDUP		