

ABSTRAK

Sekarang ini *smartphone* menjadi kebutuhan untuk membantu aktivitas manusia sehari-hari. Dengan menggunakan alat ini manusia dapat dengan mudah melakukan *browsing*, *chatting* maupun bermain *game*. Perangkat yang berperan di dalam *smartphone* atau yang mendukung adalah *operating system android*. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri yang dapat digunakan oleh berbagai perangkat bergerak. Perangkat itu sendiri sangat mudah di jumpai oleh setiap kalangan baik orang tua, remaja maupun anak kecil. Kurangnya pengawasan orang tua, pemanfaatan perangkat itu sendiri menjadi kurang dipahami oleh kebanyakan anak kecil. Kebanyakan anak kecil memanfaatkan *smartphone* tersebut hanya untuk bermain *game*. Maka dari itu saya akan membangun aplikasi belajar matematika kelas enam sekolah dasar berbasis android mobile. Aplikasi ini memiliki penyajian beberapa materi sesuai dengan materi kelas enam sekolah dasar. Dilengkapi dengan latihan soal pada setiap materi yang disajikan. Dengan memanfaatkan sistem operasi android aplikasi ini dibuat mudah dibawa kemana saja.

Kata kunci : *Android, Smartphone, Operating System Android, Belajar, Matematika, Mobile.*