

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pada saat ini perkembangan di dunia bisnis sangatlah cepat, dimana setiap masyarakat berpeluang untuk berbisnis. Tetapi pada saat ini untuk menjalankan sebuah proses bisnis, kita dituntut untuk serba cepat dan tepat dalam menjalankan proses bisnis tersebut. Kita membutuhkan informasi yang akurat pula, agar yang kita rencanakan dapat terorganisasi dengan baik, karena dengan semakin banyak transaksi yang dilakukan, semakin banyak pula data yang akan dihasilkan dan makin besar pula kemungkinan terjadi ketidakakuratan dalam penyimpanan data apalagi jika masih menggunakan cara konvensional.

Begitu pula yang terjadi di outlet anezia, banyaknya transaksi yang terjadi mengakibatkan banyaknya tumpukan data yang masih bersifat *hardcopy* berupa kertas-kertas berisi data-data transaksi, yang mengakibatkan banyaknya ruang yang diperlukan untuk menyimpan kertas-kertas tersebut dan juga sukar untuk menuliskan laporan perbulannya dikarenakan harus melihat transaksi perharinya. Maka dari itu diperlukan sistem yang sudah terkomputerisasi yang akan membantu proses transaksi, penyimpanan data dan penulisan laporan setiap bulannya.

Yang perlu diperbaiki adalah sistem penjualan tunainya, dimana proses ini terdiri dari penjualan langsung dan pemesanan, keduanya masih konvensional/tradisional menggunakan sistem manual, yang harus diperbaiki diantaranya dalam penyimpanan data stok barang, data transaksi yang terjadi, dan laporan tiap bulan yang sangat menunjang kemajuan outlet ini, dimana sektor *management* adalah sektor yang sangat vital dan sangat menunjang kemajuan outlet ini.

1.2. Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka dapat diidentifikasi masalah pokok yang akan dipilih sebagai topik penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana Sistem Informasi Penjualan pada penjualan tunai outlet anezia yang sedang berjalan ?
2. Bagaimana solusi penanganan outlet anezia yang masih menggunakan sistem yang konvensional dalam proses transaksi, penyimpanan data dan pembuatan laporan yang belum terkomputerisasi ?
3. Bagaimana mengatasi kesalahan dan ketidak akuratan informasi mengenai persediaan barang dalam pejualan barang tersebut ?

1.3. Tujuan dan Manfaat

Tujuan :

1. Menganalisis sistem informasi penjualan yang sedang berjalan di outlet anezia.
2. Merancang suatu Sistem Informasi Penjualan tunai di outlet anezia.
3. Memberikan sistem usulan komputerisasi pada sistem penjualan tunai di outlet anezia, sehingga dapat memberikan kemudahan untuk proses *input* data master, transaksi dan laporan sehingga keluaran yang dihasilkan dapat cepat, tepat dan akurat, sehingga tidak akan ada lagi ada kesalahan dalam pengolahan data di sistem penjualan anezia outlet.

Manfaat :

1. Mempermudah dan mempercepat kerja dan kinerja karyawan/pegawai mencatat transaksi penjualan di outlet anezia.
2. Memberikan kemudahan untuk proses input data master, transaksi dan laporan sehingga keluaran yang dihasilkan dapat cepat, tepat dan

akurat, sehingga tidak akan ada lagi kesalahan dalam pengolahan data di sistem penjualan outlet anezia.

3. Membantu mencari berkas-berkas transaksi penjualan dengan mudah dan sistem memanfaatkan sistem yang terkomputerisasi.
4. Sebagai salah satu syarat untuk kelulusan Program Strata-1 Universitas Esa Unggul Jakarta.

1.4. Ruang Lingkup

Adapun Ruang Lingkup Tugas Akhir ini :

1. Menganalisis Sistem Informasi Penjualan yang sedang berjalan saat ini.
2. Merancang Sistem Informasi Penjualan dengan menggunakan UML(Unified Modeling Language) dengan sembilan diagram, yaitu Usecase Diagram, Class Diagram, Sequence Diagram, Collaboration Diagram, Activity Diagram, Statechart Diagram, Package Diagram dan Deployment Diagram.
3. Merancang dengan menggunakan Visual Basic .NET 2005 dan database Microsoft Access 2003.

1.5. Metodologi Penelitian

Metodologi Penelitian adalah tahapan- tahapan kerja yang perlu diambil agar dapat mengatur serta mempermudah penyusunan dan penyelesaian laporan Tugas Akhir ini. Adapun metodologi yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Perencanaan

Pada tahap ini dilakukan proses identifikasi Sistem Informasi Penjualan Tunai pada Outlet ANEZIA yang akan dibangun dan juga perencanaan waktu pengerjaan sistem yang dibagi atas fase-fase pengembangan berikutnya.

2. Analisis Sistem

Pada tahap analisis ini dilakukan kegiatan wawancara langsung kepada pihak karyawan yang bersangkutan di Outlet ANEZIA untuk memperoleh informasi dan penjelasan mengenai Sistem Informasi Penjualan Tunai yang sedang berjalan di Outlet ANEZIA. Pada tahapan ini dilakukan perumusan masalah dan requirement dari sistem yang akan dibuat.

3. Perancangan Sistem

Pada tahap ini kegiatan yang dilakukan adalah merancang suatu solusi berbasis komputer yang dapat memenuhi kebutuhan sistem.

4. Implementasi Sistem

Pada tahap ini dilakukan implementasi sistem sesuai dengan perancangan yang telah dibuat yaitu perancangan Sistem Informasi Pejualan Tunai pada Outlet ANEZIA.

1.6. Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisi mengenai latar belakang, masalah, tujuan penulisan, ruang lingkup / batasan masalah, metode penelitian yang dilakukan serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi penjabaran teori-teori yang digunakan pada analisis dan perancangan serta teori-teori pendukung lainnya yang sesuai dengan masalah yang dibahas.

BAB III ANALISIS SISTEM BERJALAN

Bab ini membahas tentang gambaran umum OUTLET ANEZIA, struktur organisasi dan tugas masing-masing pihak terkait serta Sistem Informasi Penjualan Tunai pada Outlet Anezia yang sedang berjalan.

BAB IV KEADAAN UMUM PERUSAHAAN

Bab ini berisi tentang hasil-hasil yang diperoleh dari analisis Sistem Informasi Penjualan Tunai pada Outlet Anezia yang sedang berjalan dan perancangan sistem usulan dengan menggunakan UML (*unified Modelling Language*).

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil pemecahan masalah yang diperoleh dari penyusunan tugas akhir ini serta beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut.