

## ABSTRAK

Teknologi Informasi dan Komunikasi berkembang sangat pesat dan memudahkan masyarakat dalam melakukan aktivitas seperti komunikasi, bisnis, hingga hiburan. Permainan atau *Game* adalah salah satu media hiburan yang sangat populer dikalangan masyarakat. *REST Web Service* dengan keunggulannya yaitu konsumsi data yang ringan, cepat, fleksibel, dan *cacheable* dapat diimplementasikan pada aplikasi permainan berbasis *mobile* sebagai media komunikasi data atau sarana untuk mendapatkan konten dan juga dapat menyimpan skor di sisi server dan dapat membandingkan skor yang diraih dengan pemain lain. Pengembangan aplikasi ini menggunakan metode pengembangan perangkat lunak *Extreme Programming*.

Kata Kunci : *Game, REST, Web Service, Android, kuis, konten, soal, asah otak, Extreme Programming.*