

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Seiring berkembangnya zaman, semua proses bisnis dituntut untuk mendapatkan hasil yang baik dan cepat seperti menghitung biaya yang diperlukan pada suatu barang ataupun jasa seperti baju, celana ataupun barang-barang produksi lainnya. Suatu proses bisnis akan lebih baik hasilnya jika dibuat suatu sistem yang menunjang proses tersebut agar berjalan dengan baik. Dengan menggunakan aplikasi yang berbasis *mobile*, suatu masalah akan diselesaikan dengan cara yang lebih fleksibel karena dengan menggunakan aplikasi berbasis *mobile*, Kita dapat mengakses aplikasi itu dimanapun kita berada. Dengan menggunakan aplikasi yang berbasis *mobile*, Kita akan lebih mudah mengaksesnya dibanding Kita menggunakan aplikasi berbasis desktop seperti web.

Pada penelitian yang dilakukan oleh Robert Pincus dan K. Franklin Evans pada tahun 2009, menjelaskan tentang biaya komputasi dan akurasi. Perhitungan dilakukan untuk berbagai resolusi dan hubungan antara akurasi dan biaya komputasi yang diukur dengan menggunakan memori dan waktu untuk mendapatkan solusi. perhitungan ini berbeda dengan akurasi Monte Carlo yang tergantung pada jumlah lintasan yang digunakan dalam integrasi.

Pada penelitian yang dilakukan oleh Michael Milligan pada tahun 2009 tentang perhitungan integrasi biaya dan dampak dari biaya integrasi, menjelaskan bahwa akurasi penghitungan integrasi biaya ini sangat penting. penghitungan biaya integrasi angin dapat dilakukan dengan membandingkan total biaya susten tenaga dengan dan tanpa generasi angin. Menurut Michael Milligan, peningkatan biaya operasi bisa terjadi karena variabilitas angin dan ketidakpastian. dengan meningkatnya biaya operasi, jumlah generasi angin akan meningkat juga.

1.2 Perumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang akan dibahas dalam pengembangan aplikasi penghitungan biaya bahan baju berbasis *mobile device* adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara mengembangkan aplikasi penghitungan biaya bahan baju berbasis *mobile device*?
2. Bagaimana cara menghitung biaya yang didapat dalam pembuatan beberapa model-model baju?

1.3 Tujuan dan Manfaat Studi

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian tersebut adalah sebagai berikut:

1. Menghasilkan aplikasi penghitungan biaya bahan baju berbasis *mobile device*.
2. Menghasilkan cara perhitungan biaya bahan baju dengan beberapa model-model baju.

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Agar penghitungan biaya bahan baju lebih akurat, cepat dan menghindari penghitungan-penghitungan yang salah akibat *human error*.

1.4 Ruang Lingkup Studi

Dalam penyusunan laporan tugas akhir ini, terdapat 5 bab yang berisi tentang:

BAB I

PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat studi dan ruang lingkup studi.

BAB II

LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori teori acuan dalam penyusunan tugas akhir ini. Teori yang diambil berupa teori tentang android, penghitungan biaya, dan teori baju.

BAB III**METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini, berisi tentang waktu dan tempat penelitian, tahapan penelitian, metode pengumpulan data dan metode analisis data.

BAB IV**HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini, berisi tentang hasil penelitian yang akan dijelaskan dalam bentuk diagram serta implementasi aplikasi yang telah dibuat.

BAB V**KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang didapat dalam penelitian ini.