

ABSTRAK

Shalat merupakan salah satu rukun Islam yang wajib dilakukan oleh seluruh umat muslim di dunia. Shalat merupakan pilar kedua dalam rukun islam yang merupakan ibadah wajib bagi umat muslim yang terdiri dari lima waktu. Aplikasi ini dibuat untuk membantu mengajarkan anak tentang gerakan dan bacaan shalat. Aplikasi ini dapat membantu orang tua dan guru untuk mengajarkan shalat kepada anak atau anak didik mereka. Aplikasi tuntunan shalat ini dirancang dengan menggunakan adobe flash CS6 dan metode *Interactive Multimedia System Design and Development* (IMSDD). Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi “Tuntunan Shalat” yang mudah digunakan dan dapat menarik minat anak untuk belajar shalat.

Kata Kunci: Aplikasi, Tuntunan Shalat, Media pembelajaran, Islam, Shalat, Multimedia.