

LAMPIRAN

Lampiran 1. Quisioner Tahap 1

No	Pertanyaan
1	Perlukan gambar dalam media pembelajaran? <input checked="" type="checkbox"/> Ya b. Tidak
2	Perlukah video dalam media pembelajaran? <input checked="" type="checkbox"/> Ya b. Tidak
3	Perlukah adanya suara pada media pembelajaran? <input checked="" type="checkbox"/> Ya b. Tidak
4	Perlukah adanya latihan? <input checked="" type="checkbox"/> Ya b. Tidak
5	Perluka nilai dari hasil latihan? <input checked="" type="checkbox"/> Ya b. Tidak

No	Pertanyaan
1	Perlukan gambar dalam media pembelajaran? <input checked="" type="checkbox"/> Ya b. Tidak
2	Perlukah video dalam media pembelajaran? <input checked="" type="checkbox"/> Ya b. Tidak
3	Perlukah adanya suara pada media pembelajaran? a. Ya <input checked="" type="checkbox"/> b. Tidak
4	Perlukah adanya latihan? <input checked="" type="checkbox"/> a. Ya b. Tidak
5	Perluka nilai dari hasil latihan? <input checked="" type="checkbox"/> a. Ya b. Tidak

No	Pertanyaan
1	Perlu gambar dalam media pembelajaran? <input checked="" type="checkbox"/> a. Ya <input type="checkbox"/> b. Tidak
2	Perlu video dalam media pembelajaran? <input type="checkbox"/> a. Ya <input checked="" type="checkbox"/> b. Tidak
3	Perlu adanya suara pada media pembelajaran? <input checked="" type="checkbox"/> a. Ya <input type="checkbox"/> b. Tidak
4	Perlu adanya latihan? <input type="checkbox"/> a. Ya <input checked="" type="checkbox"/> b. Tidak
5	Perlu nilai dari hasil latihan? <input type="checkbox"/> a. Ya <input checked="" type="checkbox"/> b. Tidak

No	Pertanyaan
1	Perlu gambar dalam media pembelajaran? <input checked="" type="checkbox"/> a. Ya <input type="checkbox"/> b. Tidak
2	Perlu video dalam media pembelajaran? <input type="checkbox"/> a. Ya <input checked="" type="checkbox"/> b. Tidak
3	Perlu adanya suara pada media pembelajaran? <input checked="" type="checkbox"/> a. Ya <input type="checkbox"/> b. Tidak
4	Perlu adanya latihan? <input checked="" type="checkbox"/> a. Ya <input type="checkbox"/> b. Tidak
5	Perlu nilai dari hasil latihan? <input checked="" type="checkbox"/> a. Ya <input type="checkbox"/> b. Tidak

No	Pertanyaan
1	Perlu gambar dalam media pembelajaran? <input checked="" type="checkbox"/> Ya <input type="checkbox"/> b. Tidak
2	Perlu video dalam media pembelajaran? <input checked="" type="checkbox"/> Ya <input type="checkbox"/> b. Tidak
3	Perlu adanya suara pada media pembelajaran? <input checked="" type="checkbox"/> Ya <input type="checkbox"/> b. Tidak
4	Perlu adanya latihan? <input type="checkbox"/> a. Ya <input checked="" type="checkbox"/> b. Tidak
5	Perlu nilai dari hasil latihan? <input type="checkbox"/> a. Ya <input checked="" type="checkbox"/> b. Tidak

Lampiran 1. Quisioner Tahap 2

No	Pertanyaan
1	Apakah aplikasi "Tuntunan Shalat" mudah digunakan? <input checked="" type="checkbox"/> Ya <input type="checkbox"/> B. Tidak
2	Apakah aplikasi "Tuntunan Shalat" menarik? <input checked="" type="checkbox"/> Ya <input type="checkbox"/> B. Tidak
3	Apakah aplikasi "Tuntunan Shalat" membantu dalam mempelajari gerakan dan bacaan shalat? <input checked="" type="checkbox"/> Ya <input type="checkbox"/> B. Tidak

No	Pertanyaan
1	Apakah aplikasi "Tuntunan Shalat" mudah digunakan? <input checked="" type="checkbox"/> Ya <input type="checkbox"/> B. Tidak
2	Apakah aplikasi "Tuntunan Shalat" menarik? <input checked="" type="checkbox"/> Ya <input type="checkbox"/> B. Tidak
3	Apakah aplikasi "Tuntunan Shalat" membantu dalam mempelajari gerakan dan bacaan shalat? <input checked="" type="checkbox"/> Ya <input type="checkbox"/> B. Tidak

No	Pertanyaan
1	Apakah aplikasi "Tuntunan Shalat" mudah digunakan? <input type="checkbox"/> A. Ya <input checked="" type="checkbox"/> B. Tidak
2	Apakah aplikasi "Tuntunan Shalat" menarik? <input checked="" type="checkbox"/> A. Ya <input type="checkbox"/> B. Tidak
3	Apakah aplikasi "Tuntunan Shalat" membantu dalam mempelajari gerakan dan bacaan shalat? <input type="checkbox"/> A. Ya <input checked="" type="checkbox"/> B. Tidak

No	Pertanyaan
1	Apakah aplikasi "Tuntunan Shalat" mudah digunakan? <input checked="" type="checkbox"/> A. Ya <input type="checkbox"/> B. Tidak
2	Apakah aplikasi "Tuntunan Shalat" menarik? <input type="checkbox"/> A. Ya <input checked="" type="checkbox"/> B. Tidak
3	Apakah aplikasi "Tuntunan Shalat" membantu dalam mempelajari gerakan dan bacaan shalat? <input type="checkbox"/> A. Ya <input checked="" type="checkbox"/> B. Tidak

No	Pertanyaan
1	Apakah aplikasi "Tuntunan Shalat" mudah digunakan? <input checked="" type="radio"/> A. Ya <input type="radio"/> B. Tidak
2	Apakah aplikasi "Tuntunan Shalat" menarik? <input type="radio"/> A. Ya <input checked="" type="radio"/> B. Tidak
3	Apakah aplikasi "Tuntunan Shalat" membantu dalam mempelajari gerakan dan bacaan shalat? <input checked="" type="radio"/> A. Ya <input type="radio"/> B. Tidak

Lampiran 3. Koding

1. Menu

```
on (press) {
    stopAllSounds ()
    gotoAndPlay (4)
}
```

2. Jam

```
onClipEvent (enterFrame) {
    waktu = new Date ();
    jam = waktu.getHours ();
    menit = waktu.getMinutes ();
    detik = waktu.getSeconds ();
    display = jam+ ' : ' +menit+ ' : '
+detik;
}
onClipEvent (enterFrame) {
    if (4==jam and 0==menit and 1==detik) {
        _root.gotoAndPlay (12)
    }
    else if (12==jam and 0==menit and
1==detik) {
        _root.gotoAndPlay (14)
    }
    else if (15==jam and 0==menit and
1==detik) {
```

```

        _root.gotoAndPlay(16)
    }
    else if(18==jam and 0==menit and
1==detik){
        _root.gotoAndPlay(18)
    }
    else if(19==jam and 0==menit and
1==detik){
        _root.gotoAndPlay(20)
    }
}

```

3. Berikutnya

```

on(release){
    nextFrame()
}

```

4. Kembali

```

on(release){
    prevFrame()
}

```

5. Quiz

a. Jawaban Salah

```

on(press){
    salah +=1;
    nextFrame();
}

```

b. Jawaban Benar

```

on(press){
    benar += 1;
    nilai += 10;
    gotoAndPlay(46)
}

```

c. Koreksi

```

on (press) {
    if (!cek) {
        mysound1=new Sound();
        mysound1.attachSound("0");
    }
}

```

```

        mysound2=new Sound();
        mysound2.attachSound("1030");
        mysound3=new Sound();
        mysound3.attachSound("4060");
        mysound4=new Sound();
        mysound4.attachSound("6070");
        mysound5=new Sound();
        mysound5.attachSound("8090");
        mysound6=new Sound();
        mysound6.attachSound("100");
        cek = true;
        nextFrame();
    }
    if(0==benar){
        catatan="Belajarlah          Dengan
sungguh-sungguh ya...!!!";
        mysound1.start(0,1);
    }
    else if(1==benar){
        catatan="Kurang    bagus    belajar
lebih giat lagi ya!!";
        mysound2.start(0,1);
    }
    else if(2==benar){
        catatan="Kurang    bagus    belajar
lebih giat lagi ya!!";
        mysound2.start(0,1);
    }
    else if(3==benar){
        catatan="Kurang    bagus    belajar
lebih giat lagi ya!!";
        mysound2.start(0,1);
    }
    else if(4==benar){
        catatan="Belajar lagi ya!";
        mysound3.start(0,1);
    }
    else if(5==benar){
        catatan="Belajar lagi ya!";
        mysound3.start(0,1);
    }
    else if(6==benar){
        catatan="Nilai yang bagus lebih di
tingkatkan lagi belajarnya ya!";

```



```

        mysound4.start(0,1);
    }
    else if(7==benar){
        catatan="Nilai yang bagus lebih di
tingkatkan lagi belajarnya ya!";
        mysound4.start(0,1);
    }
    else if(8==benar){
        catatan="Hampir sempurna lebih
semangat belajarnya";
        mysound5.start(0,1);
    }
    else if(9==benar){
        catatan="Hampir sempurna lebih
semangat belajarnya";
        mysound5.start(0,1);
    }
    else if(10==benar){
        catatan="Selamat...!!! nilai kamu
sempurna";
        mysound6.start(0,1);
    }
}

```

d. Mengulang

```

on(release){
    reset()
    gotoAndPlay(44)
}

```

6. Keluar

```

on(press){
    exitya._x=620.10;
    exitya._y=126.30;
    exittidak._x=842.10;
    exittidak._y=126.30
    tandaexit._x=740.00;
    tandaexit._y=98.95;
    exitya._alpha=100;
    exittidak._alpha=100;
    tandaexit._alpha=100;
}

```

a. Ya

```
on (release) {  
    fscommand("quit", true); }
```

b. Tidak

```
on (press) {  
    exitya._x=620.10;  
    exitya._y=-149.70;  
    exittidak._x=842.10;  
    exittidak._y=-149.70;  
    tandaexit._x=740.00;  
    tandaexit._y=-177.05;  
    exitya._alpha=0;  
    exittidak._alpha=0;  
    tandaexit._alpha=0;  
}
```

7. Full Screen

```
fscommand ("fullscreen", true);
```

Lampiran 4. Screen Shoot Tampilan

1. Doa Belajar



2. Pembukaan



3. Menu Utama



4. Menu Shalat



5. Shalat Subuh





6. Shalat Zuhur



7. Shalat Asar

KEPUAS

SHALAT ASAR



Membaca Niat Salat

Ushallii Fardhash 'Ashri
Arba'a Rak'atini
Mustaqbilal Qiblati Adaa-an
Lillaahi ta'aalaa



KEPUAS

KEBALI BERKUTNYA

KEPUAS

SHALAT ASAR



Takbiratulihram

Allaahu Akbar



KEPUAS

KEBALI BERKUTNYA

8. Shalat Magrib

KEPUAS

SHALAT MAGRIB



Membaca Niat Salat




Ushallii Fardhash Magribi
Tsalaatsa Rak'atini
Mustaqbilal Qiblati Adaa-an
Lillaahi ta'aalaa



KEPUAS

KEBALI BERKUTNYA

KEPUAR

<p>SHALAT MAGRIB</p>  <p>KEMBALI  BERKUTNYA</p>	<p>Takbiratulihram</p> <p>Allaahu Akbar</p> 
--	--

9. Shalat Isya

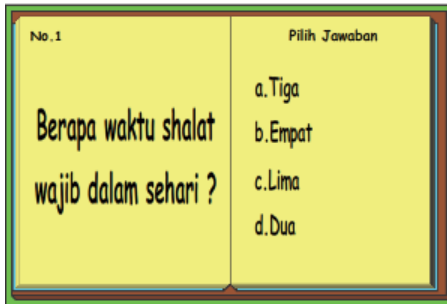
KEPUAR

<p>SHALAT ISYA</p>  <p> BERKUTNYA</p>	<p>Membaca Niat Salat</p> <p>Ushallii Fardhasl 'Isyaa-i Arba'a Rak'ataini Mustaqbil Qiblatai Adaa-an Lillaahi ta'aalaa</p> 
--	--

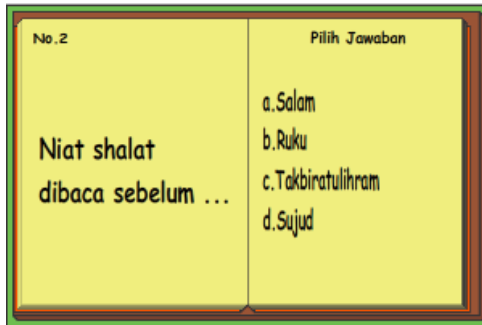
KEPUAR

<p>SHALAT ISYA</p>  <p>KEMBALI  BERKUTNYA</p>	<p>Takbiratulihram</p> <p>Allaahu Akbar</p> 
--	--

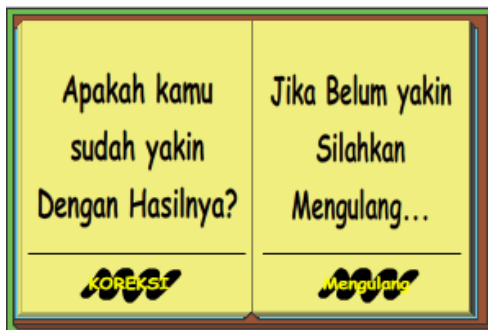
10. Quiz 1



11. Quiz 2



12. Nilai



NILAI	CATATAN
BENAR SALAH	WISNU UTAMA RESUME

13. Keluar

Anda yakin?	
YA	Tidak