

DAFTAR ISI

Judul	i
Halaman Pengesahan Tugas Akhir	ii
Lembar Pengesahan Penguji Sidang Tugas Akhir	iii
Lembar Pernyataan Keaslian	iv
Abstrak	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	viii
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar	xiii
Daftar Lampiran	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar belakang	2
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Tujuan penelitian	2
1.4. Manfaat penelitian	2
1.5. Batasan Masalah	3
1.6. Sistematika penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Konsep Dasar Sistem	5
2.1.1. Pengertian Sistem	5
2.1.2. Pengertian Analisis	6
2.1.3. Pengertian sistem Informasi	6
2.1.4. Karakteristik Sistem	6
2.1.5. Klasifikasi Sistem	8
2.1.6. Pengendalian Sistem	9
2.2. Analisis Dan Perancangan Sistem	10

2.2.1	Analisis Sistem	10
2.2.2.	Perancangan Sistem	10
2.2.3.	Tujuan Perancangan Sistem	11
2.2.4.	Bagian Perancangan Sistem	11
2.3.	Visual Basic.Net	11
2.3.1.	Pengertian VB.Net	11
2.4.	Database	12
2.4.1.	Pengertian Database	12
2.4.2.	Perancangan Database	12
2.5.	Microsoft Acces 2007	13
2.6.	<i>Unified Modeling Language (UML)</i>	13
2.6.1.	Kegunaan UML	15
2.6.2.	Tipe – tipe Diagram UML	16
2.6.2.1.	Use Case Diagram	16
2.6.2.2.	Class Diagram	18
2.6.2.3.	Statechart Diagram	19
2.6.2.4.	Sequence Diagram	20
2.6.2.5.	Collaboration Diagram	21
2.6.2.6.	Activity Diagram	22
2.7.	Kerangka Pemikiran	25
2.7.1.	Pengertian Kerangka Pemikiran	25
2.8.	Metodologi Perancangan Dan Pengembangan SI	26
2.8.1.	Pengertian SDLC	26
2.9.	Model SDLC <i>Waterfall</i>	27
2.9.1.	Model <i>Waterfall</i>	27
2.9.2.	Kelebihan Dan Kekurangan Metode <i>Waterfall</i>	28
2.9.2.1.	Kelebihan <i>Waterfall</i>	28
2.9.2.2.	Kekurangan <i>Waterfall</i>	29

BAB III GAMBARAN UMUM SEKOLAH	30
3.1. Sejarah Sekolah	30
3.1.1. Visi Dan Misi Sekolah	31
3.1.2. Struktur Organisasi Sekolah	32
3.1.3. Struktur Panitia Penerimaan Siswa Baru	33
3.1.4. Fasilitas Sekolah	34
3.1.5. Kemampuan Dasar guru	34
3.1.5.1. Sepuluh Kemampuan dasar Guru	35
3.1.6. Tugas – tugas Pembina	35
3.1.7. Tugas Guru Piket	35
3.1.8. Tugas – tugas staf	35
3.1.8.1. Kepala Sekolah	35
3.1.9. Wakil Kepala Sekolah	38
3.1.10. Guru	39
3.1.11. Wali Kelas	40
3.1.12. Guru Bimbingan Dan Konseling	41
3.1.13. Perpustakaan Sekolah	42
3.1.14. Laboratorium	42
3.1.15. Kepala Tata Usaha	42
3.2. Tata Cara Pendaftaran	43
3.2.1. Cara Pendaftaran	43
3.2.2. Waktu Pendaftaran	43
3.3.3. Detail Pembayaran Pendaftaran	44
3.3. Analisis Proses Bisnis	44
3.3.1. Activity Diagram Penerimaan Siswa Baru	44
3.3. Analisis Masalah	46
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	 47
4.1. Rencana Sistem Usulan	47

4.2.	Digram <i>Unified Modeling Language</i>	47
4.2.1.	<i>Use Case</i> Diagram	48
4.2.2.	<i>Class</i> Diagram	50
4.2.3.	<i>Activity</i> Diagram	51
4.2.4.	<i>Sequence</i> Diagram	53
4.2.4.1.	<i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Calon Siswa	53
4.2.4.2.	<i>Sequence</i> Diagram <i>Entry</i> Pembayaran	54
4.2.4.3.	<i>Sequence</i> Diagram Penyeleksian	55
4.2.5.	<i>Activity</i> Diagram <i>entry</i> Penerimaan	56
4.2.6.	<i>Collaboration</i> Diagram	57
4.2.6.1.	<i>Collaboration</i> Diagram <i>Entry</i> Penerimaan ..	58
4.2.6.2.	<i>Collaboration</i> Diagram <i>Entry</i> Pembayaran .	58
4.2.6.3.	<i>Collaboration</i> Diagram Penyeleksian	60
4.2.7.	<i>Stachart</i> Diagram	61
4.2.7.1.	<i>Stachart</i> Diagram Penerimaan Siswa	61
4.2.7.2.	<i>Stachart</i> Diagram Pembayaran	62
4.2.7.3.	<i>Stachart</i> Diagram Penyeleksian	63
4.2.8.	<i>Package</i> Diagram	64
4.2.9.	<i>Deployment</i> Diagram	65
4.3.	Rencana Solusi Pemecahan Masalah	65
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	67
5.1.	Kesimpulan	67
5.2.	Saran	67

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN