

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Ketergantungan dunia bisnis dan industri terhadap sistem informasi berbasis komputer kian hari kian meninggi. Bahkan bisa dikatakan tanpa dukungan sistem yang handal, sulit bagi perusahaan apapun untuk berkompetisi dengan perusahaan lain. Hal ini sekaligus dapat meningkatkan kualitas serta mengurangi biaya dan waktu. Berkembangnya informasi dan komputer pada era globalisasi dewasa ini mengalami kemajuan yang sangat pesat. Hal ini berpengaruh pada setiap aspek kehidupan masyarakat. Karena hampir semua aktifitas kehidupan tidak terlepas dari peralatan yang canggih, mutakhir dan serba modern. Penggunaan sistem yang terkomputerisasi pada saat ini sangat berpengaruh dalam segala bidang kehidupan, baik bidang politik, pendidikan maupun ekonomi, khususnya dalam bidang perdagangan.

Penggunaan teknologi yang tepat akan berdampak baik terhadap jalannya roda usaha. Toko Dua Saudara Makmur (DSM) adalah sebuah perusahaan menengah yang bergerak dalam penjualan kebutuhan *acesories* seluler. Dalam kegiatan sehari-hari, Toko DSM melengkapi kebutuhan pelanggan, dan semua kegiatan transaksi akan dilakukan pencatatan. pencatatan ini dilakukan secara manual. Pekerjaan yang dilakukan belum terkomputerisasi dengan baik, sehingga masih ditemukan kesulitan dalam penyajian data dan laporan penjualan. Laporan-laporan perusahaan disimpan dalam lemari arsip. Hal ini sangat memungkinkan data mudah hilang sehingga dapat dikatakan keamanan data pun tidak terkontrol. Maka, diperlukan sistem informasi penjualan yang baik, apalagi saat ini penggunaan seluler dapat dikatakan menjadi kebutuhan yang pokok. Oleh karena hal itulah permintaan pasar pun meningkat. Untuk itu, dengan adanya rancangan sistem penjualan yang terkomputerisasi dapat

memudahkan pimpinan dalam menentukan kelayakan penjualan dan keputusan yang akan diambil guna membangun perusahaan menjadi perusahaan yang kian lama semakin berkembang serta mempercepat pengolahan transaksi penjualan.

Berdasarkan penjelasan diatas yang membahas permasalahan tentang penjualan, maka skripsi ini disusun dengan judul "Analisis Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Dua Saudara Makmur"

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dapat dikatakan Toko DSM mempunyai masalah :

- a. Bagaimana sistem yang terkomputerisasi dapat bermanfaat bagi perusahaan ?
- b. Bagaimana sistem yang terkomputerisasi dapat memaksimalkan kinerja penjualan pada toko DSM ?
- c. Bagaimana laporan yang dihasilkan akan lebih cepat, sehingga dapat membantu perusahaan dalam menetapkan strategi-strategi dalam perusahaan ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dibahas dalam penulisan ini hanya dibatasi pada poin-poin berikut ini :

- a. Menganalisis sistem yang sedang berjalan pada Toko DSM.
- b. Perancangan aplikasi untuk aplikasi ini difokuskan pada bagian penjualan.
- c. Perancangan aplikasi hanya meliputi rancangan proses input untuk mencatat informasi seperti :
 1. Master data : Data Supplier, Data Merk, Data Jenis, Data Barang, Data Pelanggan, Data Karyawan, Stok Opname, Penerimaan Barang.

2. Transaksi : Penjualan, Surat Jalan,
 3. Laporan : Laporan Suppier, Laporan Data Merk, Laporan Data Jenis, Laporan Data Barang, Laporan Data Pelanggan, Laporan Data Karyawan, Laporan Penjualan, Laporan Surat Jalan, Laporan Penerimaan Barang, Laporan Stok Opname.
- d. Pembahasan tidak mencakup tentang keuangan pada toko DSM.
 - e. Proses analisis dan perancangan sistem menggunakan pendekatan UML (*Unified Modelling Language*).
 - f. Rancangan Prototipe antarmuka sistem dengan menggunakan *Microsoft Visual Basic 6.0*.
 - g. Rancangan database menggunakan database *SQL Server 2005*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang akan dicapai dalam penulisan ini adalah :

- a. Merancang aplikasi yang terkoneksi dengan basis data pada Toko DSM.
- b. Mendokumentasi proses bisnis yang terjadi pada Toko DSM dengan melakukan proses analisis dan perancangan sistem kedalam diagram-diagram UML.
- c. Proses pembelajaran kegiatan analisis dan perancangan aplikasi penjualan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dalam penelitian ini adalah :

- a. Dengan adanya aplikasi penjualan pada toko DSM, memudahkan perusahaan dalam melakukan proses bisnis yang terjadi di dalam

perusahaan dan dalam memperoleh informasi menjadi lebih cepat dan tepat waktu.

- b. Mengetahui bagaimana proses bisnis penjualan pada toko DSM.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian analisis yang digunakan untuk pengumpulan data dan informasi pada pelaksanaan Tugas Akhir ini adalah :

1. Analisis

a. Studi Pustaka

Dengan melakukan studi pustaka, penulis mengumpulkan sumber informasi dan bahan-bahan yang diperoleh dari buku-buku, situs-situs internet dan hasil karya tulis orang lain yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis.

b. Studi Lapangan

Dengan studi lapangan, penulis mengumpulkan informasi-informasi yang dibutuhkan dalam proses pembuatan aplikasi yang dibutuhkan oleh perusahaan.

2. Perancangan

a. Perancangan UML (*Unified Modelling Language*) dari sistem yang diusulkan.

b. Perancangan layar tampilan, rancangan menu dan modul-modul yang diperlukan untuk membuat aplikasi.

c. Penerapan merangkai aplikasi dan database dengan menggunakan bahasa pemrograman.

d. Implementasi dan mengevaluasi sistem dan aplikasi.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam Penulisan ini dilaksanakan dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Bab ini berisi tentang latar belakang penulisan, ruang lingkup penulisan, metodologi penulisan, serta sistematika penulisan skripsi.

BAB II : Landasan Teori Dan Kerangka Pemikiran

Merupakan pembahasan teori-teori yang digunakan yang relevan dengan topik pembahasan, mulai dari topik yang bersifat umum, khusus, sampai dengan teori tentang perangkat lunak yang mendukung. Serta membahas tentang kerangka pemikiran dalam pembuatan sistem.

BAB III : Gambaran Umum Responden

Bab ini menerangkan mengenai tinjauan terhadap organisasi yang terdiri dari struktur organisasi, tugas serta fungsi organisasi, proses sistem yang sedang berjalan, dan lain-lain.

BAB IV : Hasil dan Pembahasan

Berisikan tentang perancangan sistem yang diusulkan, yaitu memberikan gambaran-gambaran proses sistem yang diusulkan dengan menggunakan UML

BAB V : Simpulan dan Saran

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dari pembahasan bab-bab terdahulu, saran-saran mengenai hasil penulisan dan perancangan yang dihasilkan, serta keterbatasan skripsi.