

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1	Populasi Kelas X dan XI..... 22
Tabel 3.2	Skoring..... 25
Tabel 3.3	Kisi-kisi Profil Kebutuhan Sebelum Uji Coba..... 25
Tabel 3.4	Kisi-kisi Profil Kebutuhan Setelah Uji Coba..... 27
Tabel 3.5	Kaidah Klasifikasi Uji Realibilitas..... 31
Tabel 4.1	Gambaran Jenis Kelamin Pengguna <i>Smartphone</i> 34
Tabel 4.2	Gambaran Penghasilan Orangtua Pengguna <i>Smartphone</i> 37
Tabel 4.3	Hasil Uji Normalitas..... 38
Tabel 4.4	Total Dominan Empat Dimensi Kebutuhan..... 39
Tabel 4.5	Tabel Perhitungan Statistik Kebutuhan Prestasi..... 41
Tabel 4.6	Hasil Kategorisasi Kebutuhan Berprestasi....., 41
Tabel 4.7	Kategorisasi Kebutuhan Berprestasi..... 41
Tabel 4.8	Tabel Perhitungan Statistik Kebutuhan Eksibisi..... 42
Tabel 4.9	Hasil Kategorisasi Kebutuhan Eksibisi..... 42
Tabel 4.10	Kategorisasi Kebutuhan Eksibisi..... 43
Tabel 4.11	Tabel Perhitungan Statistik Kebutuhan Afiliasi..... 44
Tabel 4.12	Hasil Kategorisasi Kebutuhan Afiliasi..... 44
Tabel 4.13	Kategorisasi Kebutuhan Afiliasi..... 44
Tabel 4.14	Tabel Perhitungan Statistik Kebutuhan Permainan..... 45
Tabel 4.15	Hasil Kategorisasi Kebutuhan Permainan..... 45

Tabel 4.16	Kategorisasi Kebutuhan Permainan.....	46
Tabel 4.17	Gambaran Jenis Kebutuhan yang Dominan dengan Jenis Kelamin....	47
Tabel 4.18	<i>Crosstab Chi-Square</i> Kebutuhan yang Dominan dengan Jenis Kelamin.....	47
Tabel 4.19	Gambaran Jenis Kebutuhan yang Dominan dengan Penghasilan Orangtua.....	48
Tabel 4.20	<i>Crosstab Chi-Square</i> Kebutuhan yang Dominan dengan Penghasilan Orangtua.....	49