

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR</b> .....	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG</b> .....	iii
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	v
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	x
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	2
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	5
2.1 Pengertian Analisis.....	5
2.2 Pengertian Rekayasa Perangkat Lunak.....	5
2.2.1 Fase-Fase Rekayasa Perangkat Lunak.....	6
2.3 Pengertian <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	7
2.3.1 Tujuan Pemanfaatan <i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	10
2.3.2 Komponen-Komponen <i>Unified Modeling Language</i> .....	11
2.3.2.1 Diagram Struktur.....	12

2.3.2.2 Diagram Perilaku .....	18
2.3.2.3 Diagram Interaksi .....	21
2.4 Pengertian Mahasiswa .....	25
2.5 Pengertian Studi Literatur .....	25
<b>BAB III ANALISIS MASALAH</b> .....	<b>27</b>
3.1 <i>Preview Research</i> .....	27
3.2 Grafik .....	27
3.3 Tabulasi Penelitian .....	28
3.4 Analisis Data Penelitian .....	30
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	<b>36</b>
4.1 Analisis Hasil Metode Kuisisioner .....	36
4.1.1 Grafik Jawaban Kuisisioner Responden Penelitian .....	36
4.2 Evaluasi Hasil Metode Tes .....	43
4.2.1 Jawaban Peserta Kuisisioner Penelitian .....	43
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>49</b>
5.1 Kesimpulan .....	49
5.2 Saran .....	50
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>51</b>
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	<b>52</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....	<b>L1</b>