

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT atas berkah dan rahmatnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul Perancangan Buku 12 Permainan Tradisional Anak Indonesia. Penyusunan Tugas Akhir ini dilakukan sebagai syarat mendapatkan gelar Strata-1 pada Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Desain dan Industri Kreatif Universitas Esa Unggul.

Penjabaran dari Tugas Akhir yang penulis lakukan ini, dimaksudkan untuk memberi gambaran secara rinci dan sistematis tentang proses kerja yang penulis lakukan untuk membuat sebuah Tugas Akhir berjudul Perancangan Buku 12 Permainan Tradisional Anak Indonesia. Perancangan Buku Permainan yang penulis lakukan ini merupakan implementasi langsung dari segala kemampuan yang penulis dapatkan selama menempuh perkuliahan terkait di Universitas Esa Unggul.

Penulis menyadari dalam menyelesaikan tugas akhir ini, banyak mendapat bantuan secara materil maupun spiritual dari berbagai macam pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada:

1. Papa dan Mama sebagai orang tua penulis yaitu Bapak Tonny Eddy Yasin dan Ibu Sunani Ningsih yang senantiasa memberikan dukungan dan semangat yang tak pernah henti. Sehingga, penulis dapat menyelesaikan pendidikan dengan baik.

2. Aa Erwan Yudi, SE dan kak Kurnia Ningsih selaku kakak penulis, keponakan kecilku Nazmi Audrey Khairani dan Hanindya Asyifa Ihza. Yang selalu jadi pelepas penat dan menghibur ketika mengerjakan Tugas Akhir. Serta keluarga besar penulis.
3. Bapak DR. Abdul Gafur selaku Ketua Yayasan Kemala Bangsa.
4. Bapak DR. IR. Arief Kusuma, MBA Selaku Rektor Universitas Esa Unggul.
5. Bapak Teddy M. Darajat M. Ds, selaku Dekan Fakultas Desain dan Industri Kreatif.
6. Bapak Ahmad Fuad, S.Sn, M.Ds, selaku Ketua Jurusan Desain Komunikasi Visual.
7. Bapak Drs. Teguh Imanto, selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan ilmu pengetahuan dan pengarahan sangat baik.
8. Para Dosen FDIK, Pak Huddiansyah, Pak Fuad, Bu Phera, Pak Teguh, Pak Nuryadi, Bu Putri, Bu Ratih, dan Pak Rudi yang telah memberikan ilmu dan pengalaman berharga selama kuliah di Universitas Esa Unggul.
9. Komunitas Hong, sebagai narasumber dan tempat survey lokasi mengenai permainan tradisional Indonesia.
10. Anak-anak yang tinggal di Sepatan Kidul yang telah membantu dan bersedia menjadi model Tugas Akhir penulis.

11. Teman-teman seperjuangan DKV 2011. Sinta, Desi, Sherly, Jojo, Afri, Tina, Irene, Hamdan, Wildan, Harby, Yoga, Indra, Yofan, Handy, Eghar, Rizky (Gembul), dan lainnya.
12. Dewi, Yomas, Carolin, Fajar, Syarif, dan teman-teman yang membantu penulis dalam mencari media, material, pengerjaan, dan hingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.
13. Om dan Tante dari orangtua Sinta yang menyediakan tempat untuk menginap selama 5 hari, sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas Akhir dengan baik.
14. Bapak Ahmadi , selaku paman Sinta yang telah membantu pengerjaan dummy.
15. Dan semua pihak lain yang ikut terkait membantu penulis selama membuat laporan Tugas Akhir.

Jakarta, 11 September 2015

Anita Lioni