



# FAKULTAS DESAIN & INDUSTRI KREATIF

## Program Sarjana Desain (S1)

Jl. Arjuna Utara, Kebon Jeruk, Jakarta Barat 11510  
 021 - 567 4223 (hunting). Hotline Services : 021 - 7064 6060 / 021 - 7024 7272

### LEMBARAN ASISTENSI TUGAS AKHIR

**DOKUMEN** : Tugas Akhir

**MAHASISWA** : Anita Lioni

: 2011-25-034

**PEMBIMBING** : Drs Teguh Imanto

**TUGAS AKHIR** : 12 Permainan Anak <sup>Tradisional</sup> ~~Yang~~ <sup>Anak</sup> Terdapat di Indonesia

AL	ASISTENSI	TANDA TANGAN	
		MAHASISWA	DOSEN
4	Briefing TA		
5	Data dan konsep		
	Bab 1		
	Bab 2		
	Komunikasi Kebudayaan <del>rules / komor / Pemasaran /</del> <del>promo / Penjualan / Media</del> <del>Visual / Kiblatnya</del>		
	Pembahasan (Buku, Permainan Tradisional, Copywriting, body copy, Prinsip desain, gaya desain)		
	Pembahasan unsur desain - Garis, Bidang, Bentuk, Warna, Ruang, Gelap Terang, Tekstur, Komposisi,		
	Pembahasan Tipografi, Klasifikasi huruf, Anatomi huruf, layout, Gambar / Ilustrasi		
	Data visual, sarana eksternal-internal, Emrektor		