

APLIKASI GAME ARITMATIKA UNTUK SISWA KELAS 2 SD DENGAN MACROMEDIA FLASH MX2004

Gandha Deseputro M,

Tugas Akhir, Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, 2011

Abstraksi :

Permainan animasi dengan sarana belajar cocok dengan dunia anak-anak, dimana pada saat ini sering sekali anak-anak merasa bosan dengan proses belajar yang tergolong standar. Mengajarkan matematika kepada anak-anak sering membuat orangtua merasa lelah. Sementara bagi anak, matematika sering merupakan pelajaran yang sangat menakutkan. Padahal jika pembelajaran matematika dalam suasana yang santai dan sambil bermain tentu akan sangat menyenangkan, baik bagi orang tua maupun anak. Aplikasi Game Aritmatika dengan Macromedia Flash ini berisi cara -cara pembelajaran matematika seperti penjumlahan, pengurangan, perkalian dan pembagian dengan memberikan logika dasar pada fungsi aritmatika. Menampilkan animasi-animasi game didalamnya agar permainan ini terlihat lebih menarik dengan menambahkan waktu agar dapat berhitung dengan cepat dan tepat.

kata kunci : game, aritmatika, animasi, multimedia, soal matematiaka,
Macromeida Flash MX2004