# BAB I

#### **PENDAHULUAN**

#### 1.1 Latar Belakang

Pada era modern ini, sedikit demi sedikit kebutuhan manusia akan internet semakin bertambah. Baik itu hanya untuk update status di jejaring sosial, membaca berita maupun mencari suatu informasi, sumber materi sebanyak-banyaknya untuk melengkapi tugas dan lainlain. Hal ini tentu saja memberikan dampak bagi instansi atau suatu wadah organisasi dalam menyampaikan atau berbagi informasi kepada warganya atau masyarakat umum secara luas dan efektif. Melalui internet ini lah, kita dapat mengetahui informasi yang lebih detail mengenai suatu perusahaan atau instansi tersebut.

Begitu halnya dengan MADRASAH TSANAWIYAH NEGERI (MTSN) 8, sistem pengolahan dan penyampaian data yang lebih baik merupakan suatu kebutuhan yang tidak dapat ditunda lagi. Akan tetapi, pada kenyataannya segala kegiatan yang menyangkut informasi masih menggunakan sistem dan cara yang sangat manual. Informasi yang disampaikan atau diberikan kepada siswa, guru, pegawai maupun masyarakat lainnya, masih menggunakan kertas-kertas cetakan yang ditempelkan pada papan pengumuman atau lebih sering disebut majalah dinding.

Dengan berdirinya MTSN 8 Jakarta maka semakin lengkap lembaga pendidikan tingkat menengah pertama di wilayah kosambi. Hal ini diharapkan semakin mampu meningkatkan kwalitas sumber daya manusia Indonesia khususnya di wilayah kosambi. MTSN 8 Jakarta ini merupakan sekolah favorit di wilayah kosambi. Hal ini dapat dilihat dari dinamika perkembangannya dari tahun ke tahun

menunjukan kemajuan yang semakin berarti dan dapat diterima dihati masyarakat di sekitarnya.

Selama ini, Sistem Informasi di MTSN 8 Jakarta dikatakan kurang optimal. Dikarenakan, masih menggunakan kertas yang disebarkan atau hanya dari mulut ke mulut. Berdasarkan history dari MTSN 8 Jakarta ini sudah seharusnya memiliki sebuah sistem informasi yang baik. Oleh karena itu, penulis menawarkan sebuah solusi untuk mengatasi permasalahan tersebut dengan judul "Implementasi E-learning pada Madrasah Tsanawiyah Negeri 8 (MTSN 8) Jakarta ". Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan diantaranya dapat mempermudah siswa dalam menerima materi.

Penelitian ini pernah dilakukan mengenai sistem *e-learning* berbasis *web* oleh : 1) Kun khamidah dan Ramadian Agus Triyono, tahun 2013 dengan judul penelitian "Pengembangan aplikasi *e-learning* berbasis *web* dengan php dan mysql ". Penelitian ini menerapkan suatu pengembangan e-learning untuk membangun sistem berbasis *web*. Peneliti mengambil studi kasus di SMPN 1 arjosari, dan menghasilkan aplikasi *e-learning* berbasis *web*. 2) Iqbal Chusni Ramdhan, tahun 2011 dengan judul penelitian "Pengembangan aplikasi *e-learning* berbasis *moodle*". Dengan studi kasus di SMA 2 MEI ciputat. Penelitian ini menerapkan sebuah situs web dinamis yang digunakan oleh guru dan siswa untuk pembelajaran. 3) Edi Kurniawan, tahun 2011 dengan judul penelitian "Rancang bangun aplikasi *e-learning* pada smk pembangunan pacitan berbasis *web*". Penelitian ini menerapkan sistem *e-learning* berbasis pemrograman aplikasi yang dapat memberikan kemudahan dalam pembelajaran.

Semoga dengan diselesaikannya sistem informasi dengan judul di atas, nantinya bermanfaat untuk siapa saja yang menggunakan dan bagi penulis tentunya.

#### 1.2 Identifikasi Masalah

Dari uraian latar belakang di atas, dengan penulisan skripsi ini diharapkan dapat membantu sistem pendidikan yang dilakukan oleh MTSN 8 Jakarta dan melakukan sistem informasi menjadi terkomputerisasi sehingga mempercepat kinerja sekolah. Maka dapat dimunculkan rumusan masalah sebagai berikut :

- Mengetahui bagaimana implementasi sistem e-learning bagi siswa dan guru di MTSN 8 Jakarta?
- 2. Bagaimana sistem *e-learning* ini mampu membantu guru dalam memberikan materi dan tugas terhadap siswa?
- 3. Bagaimana merancang dan membangun aplikasi e-learning sebagai salah satu media belajar siswa?

# 1.3 Tujuan Penelitian

Penelitian tentang Implementasi e-learning ini dirancang dan dibangun dengan maksud dan tujuan :

- Mempermudah guru dalam memberi materi dan tugas kepada siswa.
- 2. Mempermudah siswa dalam mendapatkan materi, tugas dan nilai.
- Meningkatkan kredibilitas sekolah terhadap pandangan masyarakat.

## 1.4 Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya permasalahan yang ada maka diperlukan batasan masalah dalam pembahasan tentang e-learning yaitu:

- 1. Menganalisa website yang telah ada pada MTSN 8 Jakarta.
- Membuat desain e-learning pada MTSN 8 Jakarta dengan menggunakan UML.

 Membuat aplikasi e-learning pada MTSN 8 Jakarta dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan MySQL.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian tentang Implementasi *e-learning* pada MTSN 8 Jakarta dengan ini dirancang dan dibangun dengan manfaat :

# 1. Bagi Penulis

- a. Merupakan penerapan ilmu yang telah diperoleh selama perkuliahan berlangsung.
- Dapat mengimplementasikan materi yang didapat saat perkuliahan.

## 2. Bagi Akademis

a. Dapat dijadikan pembanding atau literatur penyusunan skripsi dimasa yang akan datang serta menambah referensi perpustakaan untuk meningkatkan kualitas pendidikan serta menambah khazanah ilmu pengetahuan

# 3. Bagi MTSN 8 Jakarta

- Sistem informasi online ini dapat membantu sekolah dalam hal belajar mengajar.
- Sistem informasi ini dapat meningkatkan kredibilitas sekolah.

## 1.6 Metodelogi

Tahapan yang diambil dalam penelitian ini adalah:

#### 1. Metode Literatur

Penulisan ini dimulai dengan studi kepustakaan, yaitu proses pengumpulan bahan-bahan referensi, baik dari buku, artikel, jurnal, makalah, maupun situs internet mengenai sistem aplikasi *e-learning* berbasis *web* 

#### 2. Metode Wawancara

Metode ini digunakan untuk mendapatkan kejelasan dari data yang tidak mungkin didapat melalui metode literature maupun wawancara. Metode ini dilakukan dengan cara melakukan pengamatan langsung ke lapangan mengenai pengelolaan informasi dan data – data yang ada.

# 3. Merancang dan membangun

Penulis melakukan perancangan merupakan sebuah tahap awal dalam membangun situs. Situs dirangcang menggunakan PHP sebagai pemrograman dan MySQL sebagai databasenya, sedangkan Dreamweaver digunakan sebagai tempat untuk membuat layout dari situs yang telah dirancang.

# 4. Melakukan pengujian untuk kerja

Penyusunan laporan akhir, yaitu pembuatan keseluruhan rancangan dari Tugas Akhir yang dibuat

#### 1.7 Jadwal Perencanaan

Berikut ini adalah tabel perencanaan penyusunan tugas akhir:

Minggu Nama Kegiatan No. 1 2 3 4 5 7 8 9 10 11 12 13 14 1 Menyusun Proposal 2 Seminar TA 3 Studi Pustaka 4 Studi Lapangan 5 Analisis Data 6 Perancangan Sistem 7 Implementasi 8 Evaluasi 9 Menyusun Laporan TA 10 Sidang Tugas Akhir

Tabel 1.1 Jadwal Perencanaan