

ABSTRAK

Pilkada merupakan bagian dari proses demokrasi yang berkembang saat ini, dimana wakil daerah dipilih secara langsung oleh rakyatnya. Saat ini proses pemungutan dan perhitungan di Indonesia masih dilakukan dengan cara konvensional yang menggunakan kertas suara sebagai alat untuk melakukan pemungutan suara. Di sini e-voting merupakan suatu gagasan/ide yang memanfaatkan teknologi informasi sebagai alat proses untuk melakukan voting.

Teknologi e-voting sendiri pertama kali dimanfaatkan oleh Thomas Alfa Edison pada abad 18, teknologi tersebut kemudian ia patenkan dan di beri nama “*electronic voting device*”. Saat ini sudah banyak negara yang memanfaatkan teknologi e-voting seperti Brazil, Estonia, dan lain-lain. Masalah utama yang akan dihadapi dalam penerapan teknologi e-voting ini tidak lain adalah masalah keamanan, sehingga masih banyak negara yang belum melakukannya termasuk Indonesia.

Perancangan dan permodelan e-voting ini menggunakan teknologi berbasis web karena kemudahan akses dan pesatnya perkembangan internet di Indonesia. Namun yang menjadi kendala saat ini adalah masalah keamanan yang menjadi suatu pertimbangan apakah sistem ini dapat bekerja dengan baik tanpa adanya gangguan dari pihak ketiga. Mungkin kedepannya apabila segala infrastruktur dengan sumber daya manusia serta peraturan perundang-undangan sudah dibenahi dan terpenuhi, bukan tidak mungkin kedepannya e-voting dapat menjadi solusi yang baik atau menggantikan teknologi voting manual yang masih banyak menuai permasalahan dalam pelaksanaannya.

Keyword : *Perancangan dan Pemodelan Aplikasi E-Voting Pilkada Tangerang Selatan Berbasis Web.*