

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pemilihan Kepala Daerah (Pilkada) merupakan bagian dari proses demokrasi yang ada di Negara Republik Indonesia, dimana masyarakat dapat memilih secara langsung Walikota dan Wakil Walikota di daerahnya.

Selama ini proses Pemilihan Kepala Daerah (Pilkada) masih menggunakan cara konvensional, warga yang memiliki hak pilih datang ke TPS (Tempat Pemungutan Suara) untuk mencoblos atau mencontreng salah satu kandidat yang menjadi pilihan warga.

Dalam penerapannya sistem pemilihan secara konvensional masih memiliki beberapa kelemahan diantaranya :

1. Lambatnya proses perhitungan suara.
2. Sering terjadi perdebatan antara sah atau tidaknya surat suara yang di hitung sehingga sering sekali melahirkan beberapa konflik.
3. Kurang akuratnya hasil penghitungan suara.

Saat ini kemajuan teknologi informasi telah berkembang pesat, begitu pula cara untuk melaksanakan voting, apabila sebelumnya masih menggunakan cara manual yang di anggap kurang efisien, saat ini sudah beberapa daerah yang dalam pemilihannya menggunakan suatu aplikasi dalam proses Pilkada (Pemilihan Kepala Daerah), sistem tersebut dinamakan e-voting. E-voting

merupakan suatu sistem pemilihan dan perhitungan suara secara elektronik. Aplikasi e-voting ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, tag HTML, dan memanfaatkan database MySQL sebagai database server, sehingga aplikasi ini dalam rancang bangunnya berbasis web.

Diharapkan kedepannya sistem e-voting ini mampu menggantikan sistem pemilihan umum secara konvensional yang saat ini masih digunakan, namun walaupun memiliki banyak keunggulan, e-voting masih memiliki beberapa kelemahan terutama di sektor keamanannya, karena hingga saat ini belum ada solusi konkret untuk mengatasi masalah tersebut.

1.2. Identifikasi Masalah

Desain sistem e-voting seperti apakah yang dalam penggunaannya memudahkan masyarakat. Karena tingkat pendidikan masyarakat secara umum masih cukup rendah, itu artinya dalam penerapannya sistem ini masih membutuhkan sosialisasi yang cukup agar masyarakat mampu menggunakannya.

1.3 Batasan Masalah

1. Tidak membahas secara fisik seperti perangkat hardware apa saja yang digunakan beserta spesifikasinya atau spesifikasi server dan bandwidth yang digunakan.
2. Tidak membahas tentang keamanan sistemnya secara mendalam, hanya sebatas otentikasi pengguna saja.
3. E-voting dirancang dan dimodelkan untuk melakukan pemungutan dan perhitungan suara.

4. Hanya menampilkan informasi pemilih dengan tidak membandingkan jumlah pemilih tetap.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Diharapkan sistem e-voting ini mampu menjawab solusi tentang lemahnya sistem pemilihan umum secara konvensional.
2. Merancang aplikasi e-voting berbasis web yang *user friendly* atau mudah digunakan agar semua lapisan masyarakat mampu menggunakannya dan dapat menggantikan sistem pemilihan yang konvensional.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan aplikasi e-voting pilkada berbasis web ini adalah untuk mempercepat proses pemilihan dan perhitungan suara pilkada, diharapkan dengan dirancangnya aplikasi ini perhitungan suara dapat dilakukan dengan cepat dan akurat.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan pada tugas akhir dibuat berdasarkan urutan di bawah ini :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang penjelasan latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan metode penelitian tugas akhir yang digunakan dalam penelitian dan sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang teori-teori yang mendasari penelitian untuk mendukung penulisan tugas akhir. Teori yang diambil dari buku yang sesuai dengan pembahasan yang berkaitan dengan materi yang saya bahas.

BAB III GAMBARAN UMUM RESPONDEN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang Kota Tangerang Selatan dan proses Pilkada yang sedang berjalan saat ini di Kota Tangerang Selatan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang usulan model aplikasi yang dimodelkan dengan metode UML, pada bab ini juga dijelaskan tentang rencana solusi masalahnya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN