

Akhir kata semoga tugas akhir ini nantinya dapat memberikan manfaat bagi orang-orang yang membacanya, saya menyadari masih banyak kekurangan dalam penyusunan tugas akhir ini, maka dari itu masukkan-masukkan penting untuk tugas akhir ini akan sangat berguna khususnya bagi saya.

Jakarta, Januari 2012

Andriastoto

DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	ii
Lembar Pengesahan Tugas Akhir.....	iii
Lembar Pengesahan Penguji Sidang.....	iv
Lembar Pernyataan Keaslian.....	v
Abstrak.....	vi
Kata Pengantar.....	vii
Daftar Isi.....	x
Daftar Gambar.....	xiii
LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1 Demokrasi.....	6
2.2 Pilkada.....	7
2.3 Pengertian Aplikasi.....	8
2.4 Voting.....	9

2.5 E-Voting	11
2.5.1 E-vox	13
2.5.2 E-vote	15
2.5.3 E-MarkPledge.....	18
2.5.1 Sistem E-Voting Terpusat.....	19
2.6 Perancangan Aplikasi	21
2.6.1 Web	21
2.6.2 Internet.....	23
2.6.3 PHP.....	24
2.6.4 UML (Unified Modeling Language).....	25
2.6.5 Database	30
2.6.6 MySQL.....	31
2.6.7 XAMPP	32
2.6.8 Adobe Dreamweaver CS3	34
2.6.9 Adobe Photoshop CS3.....	34
2.6.10 Kerangka Pemikiran	36
BAB III GAMBARAN UMUM RESPONDEN	38
3.1 Profil Kota Tangerang Selatan.....	38
3.2 Perbandingan antara Sistem E-Voting dengan Sistem Voting Manual	39
3.3 Alur Proses	40
3.3.1 Aktor Proses E-Voting.....	40
3.3.2 Proses Registrasi Pemilih	42

3.3.3	Proses Pemilihan	43
3.3.4	Proses Perhitungan Suara	45
3.4	Analisis Masalah	47
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	48
4.1	Perancangan Aplikasi	48
4.1.1	Usecase Diagram	48
4.1.2	Activity Diagram	49
4.1.3	Class Diagram.....	50
4.1.4	Sequence Diagram	51
4.1.5	Statechart Diagram	52
4.1.6	Colaboration Diagram	53
4.1.7	Componen Diagram	54
4.1.8	Package Diagram	55
4.1.9	Deployment Diagram	56
4.2	Rencana Solusi Pemecahan Masalah	57
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	58
5.1	Kesimpulan.....	58
5.3	Saran.....	58
	DAFTAR PUSTAKA	
	RIWAYAT HIDUP	
	LAMPIRAN	