

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan ilmu pengetahuan di bidang teknologi telekomunikasi dan teknologi komputer, membuat suatu informasi didapat dengan mudah dan cepat. Tren hidup masyarakat era globalisasi dengan tingkat mobilitas yang tinggi, menuntut semua aktifitas dapat dilakukan dengan cepat, begitupula dalam memperoleh informasi. Pengaruh tersebut mendorong manusia mempunyai keinginan untuk melakukan segala bentuk aktifitas dengan cara yang mudah, efektif, dan efisien dalam melakukan kegiatan hidup sehari-hari.

Dibutuhkan suatu perangkat yang menjadi solusi suatu permasalahan, dan mampu menunjang aktifitas manusia yang tidak hanya dilakukan di satu tempat, melainkan di berbagai tempat. Mengingat era globalisasi sudah memungkinkan terjadinya akses pertukaran data yang sangat cepat, di manapun, kapanpun, seseorang bisa memperoleh informasi yang dibutuhkan.

Zakat merupakan salah satu rukun dari rukun Islam. Zakat juga merupakan pokok yang menjadikan tegaknya Islam. Islam tidak akan

berdiri apabila salah satu dari pokoknya hilang. Dengan menunaikan ibadah zakat, berarti kita telah menjaga tegaknya Islam.

Setiap muslim mempunyai ikatan dan hubungan dengan saudara-saudaranya. Semuanya itu menuntut adanya kejujuran, keikhlasan, dan pengorbanan. Jadi, seorang muslim mempunyai kewajiban yang apabila ditunaikan maka hasilnya adalah kebaikan. Dan sebaliknya apabila ditinggalkan, akan menjadi kekacauan dan hilangnya hak-hak orang lain.

Dengan demikian, barangsiapa yang menunaikan ibadah zakat berarti ia telah membangun tatanan hidup yang baik, memberikan hak-hak orang lain yang tertahan pada wajib zakat, membantu menegakkan Islam, dan menolong kaum yang lemah. Sebaliknya, barangsiapa yang tidak menunaikan ibadah zakat berarti ia telah merusak tatanan sosial ekonomi, merobohkan Islam, tega membiarkan orang-orang lemah (*dhu'afa*) hidup dalam kesusahan, dan ia akan mendapatkan azab yang pedih di akhirat.

Berdasarkan hal-hal tersebut di atas, dalam penyusunan tugas akhir ini, akan dibuat sebuah aplikasi pada ponsel yang digunakan untuk menghitung zakat pribadi seseorang. Pembuatan aplikasi ini menggunakan J2ME (*Java 2 Micro Edition*), karena dapat digunakan untuk menangani pemrograman pada *hardware* yang memiliki kapasitas memori relatif kecil seperti ponsel, pager, *smart card*, *handheld PDA*. Aplikasi ini membantu

melakukan perhitungan zakat pribadi dengan cara yang mudah, tanpa harus menggunakan komputer *desktop*, dan fasilitas internet yang mengakses situs badan zakat.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka dapat dilakukan proses identifikasi masalah sebagai berikut.

1. Kurangnya kesadaran umat Islam untuk menunaikan ibadah zakat, khususnya zakat mal bagi mereka yang memiliki harta melebihi dari kebutuhan hidup, dan telah mencapai *nishab*.
2. Adanya kesulitan melakukan perhitungan zakat bila tidak menggunakan komputer yang sudah terinstall aplikasi perhitungan zakat, ataupun menggunakan fasilitas internet untuk mengakses situs badan zakat.

1.3 Tujuan Penulisan

Tujuan penulisan dari tugas akhir ini adalah:

1. Membangun perangkat lunak yang dapat menghitung zakat pribadi melalui ponsel.
2. Membuat panduan zakat yang dapat digunakan melalui ponsel.

1.4 Manfaat Penulisan

Manfaat penulisan dari tugas akhir ini adalah:

1. Bagi penulis

Mendapatkan gambaran yang lebih spesifik tentang ibadah zakat, sehingga menjadi lebih paham akan fungsi dan tujuan zakat, syarat-syarat wajib zakat, golongan yang berhak menerima zakat, golongan yang tidak berhak menerima zakat, bagaimana cara menghitung zakat sesuai dengan aturan dan ketentuan yang telah ditetapkan, bagaimana adab memberikan zakat kepada golongan yang berhak menerimanya. Menambah wawasan tentang bahasa pemrograman J2ME.

2. Bagi Pembaca

Menumbuhkan kembali pemahaman akan pentingnya menunaikan ibadah zakat bagi umat Islam yang memiliki jumlah harta melebihi dari kebutuhan hidup sehari-hari yang telah mencapai *nishab*, mengingat banyak manfaat dan hikmah yang terkandung di dalam ibadah zakat tersebut. Memudahkan pengguna yang ingin menghitung zakat pribadi melalui ponsel, tanpa harus mengoperasikan *PC* maupun *Laptop* yang sudah terinstall aplikasi perhitungan zakat, ataupun menggunakan fasilitas internet untuk mengakses situs badan zakat. Memudahkan pengguna yang tingkat mobilitasnya tinggi, dan memiliki aktifitas padat, sehingga tidak menghalangi mobilitas

penggunanya ketika menggunakan aplikasi tersebut, agar tetap bisa menggunakan kapan saja dan dimana saja.

1.5 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari tugas akhir ini adalah:

1. Fokus tugas akhir ini adalah untuk membuat perangkat lunak yang dapat digunakan untuk melakukan perhitungan zakat pribadi pada ponsel yang mendukung aplikasi Java.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah J2ME.
3. Perhitungan zakat yang tersedia dalam aplikasi ini meliputi perhitungan zakat uang, zakat perhiasan, zakat piutang, zakat saham dan obligasi, zakat peternakan, zakat pertanian, zakat aktivitas wiraswasta, zakat gaji, zakat harta terpendam (*rikaz*), zakat hasil tambang (*ma'din*), zakat hasil laut, zakat perdagangan, zakat fitrah.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam tugas akhir ini adalah:

1. Observasi, mendapatkan gambaran mengenai perangkat lunak yang akan dibuat melalui media internet.
2. Studi kepustakaan, yaitu teori-teori yang diperoleh melalui buku.
3. Eksperimen, yaitu percobaan-percobaan yang dilakukan untuk menghasilkan perangkat lunak yang sesuai dengan keinginan.

4. Kesimpulan, yaitu mengambil kesimpulan atas apa yang telah dihasilkan melalui serangkaian kegiatan observasi, studi kepustakaan, dan eksperimen.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan yang akan digunakan pada penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan memberikan gambaran secara singkat tentang latar belakang, identifikasi masalah, tujuan penulisan, manfaat penulisan, ruang lingkup, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan tugas akhir ini.

BAB II LANDASAN TEORI & KERANGKA PIKIR

Bab ini berisi dasar teori dan kerangka pikir yang akan menjadi dasar pemikiran serta landasan dalam membuat tugas akhir ini.

BAB III PERANCANGAN APLIKASI

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai perancangan perangkat lunak yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai implementasi dari perangkat lunak yang dibuat. Serta bagaimana evaluasinya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini akan menjabarkan kesimpulan dari perancangan dan pembuatan perangkat lunak, disertai dengan saran-saran untuk pengembangan perangkat lunak selanjutnya.