

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan Teknologi Informasi yang semakin pesat, kebutuhan akan suatu konsep dan mekanisme belajar mengajar berbasis TI yang tidak dapat dihindari lagi. Dengan komputer yang terhubung dengan *internet*, manusia dapat saling bertukar informasi tanpa dipisahkan jarak dan waktu. Maka muncullah suatu ide pemikiran untuk mengembangkan aplikasi *web* dengan dukungan teknologi *e-learning* sehingga proses belajar menjadi efektif dan efisien.

Dengan adanya sistem informasi *e-learning* pada kursus bahasa Jepang Ikuzo diharapkan siswa dapat lebih mudah memperoleh informasi tentang pembelajaran yang diikuti sehingga dapat lebih giat dalam mengikuti aktifitas belajar. Akan tetapi proses pembelajaran yang saat ini berjalan di Ikuzo mengalami kendala yaitu keterbatasan waktu dan tempat. Proses belajar menyebabkan lambatnya penyampaian materi belajar, sedikitnya referensi dan minimnya kemandirian belajar dan tidak tercapainya target rencana pembelajaran. Hal tersebut dikarenakan masih mengandalkan metode belajar satu arah dengan bertatap muka langsung di kelas.

Menurut Erma Susanti, Muhammad Sholeh (2008). **Rancang Bangun Aplikasi E-Learning**, proses belajar tidak hanya mengandalkan perkuliahan di kelas tetapi dapat menggunakan media lain. Dengan menggunakan media ICT sebagai salah satu bentuk penyebaran materi perkuliahan dapat di akses melalui internet membuat proses belajar lebih efektif. Adanya Forum dapat dipakai sebagai sarana diskusi antara mahasiswa dan dosen.

Menurut Novi Hidayati (2010). **Sistem *E-Learning* Untuk Meningkatkan Proses Belajar Mengajar: Studi Kasus Pada SMA Negeri 10 Bandar Lampung**, untuk memotivasi proses belajar didapatkan hasil berupa gambaran suatu proses pembelajaran dengan sistem *e-learning* dalam bentuk pembelajaran konvensional yang dituangkan dalam format digital melalui teknologi internet sebagai media yang digunakan oleh siswa dan pengajar maka dibangunlah *Learning Manajement System*. Selain itu untuk mengembangkan sistem *e-learning* yang belum ada di SMA Negeri 10 Bandar Lampung dilakukan pemilihan sistem yang sesuai dengan kebutuhan dengan memperhatikan infrastruktur penunjang dengan menggunakan *Analytical Network proses* (ANP).

Menurut Mochammd Yazdi (2012). ***E-Learning* Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Teknologi Informasi**, penggunaan sebuah prototipe yang menggunakan metodologi pengembangan perangkat lunak yang menekankan pendekatan aspek desain, fungsi dan antarmuka pengguna. Model pembelajaran *e-learning* yang dibuat dalam digital format melalui perangkat elektronik sebagai sistem pembelajaran yang bertujuan untuk memperluas akses terhadap pendidikan publik, sehingga berbasis modul aplikasi teknologi informasi dengan pembelajaran dapat diakses dengan mudah, tanpa diabatasi ruang dan waktu, interaktif, dan efektif.

Dari uraian singkat di atas sangat menarik untuk melakukan penelitian perancangan sistem informasi *e-learning* berbasis web serta memberikan solusi untuk menangani permasalahan tersebut dengan cara memberikan usulan rancangan Sistem Informasi dengan judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi *E-Learning* Kursus Bahasa Jepang Berbasis Web Pada Ikuzo”**.

1.2. Identifikasi Masalah

Dari uraian permasalahan latarbelakang diatas, maka muncul identifikasi masalah tersebut :

1. Proses pembelajaran hanya mengandalkan metode satu arah yaitu siswa diharuskan datang ketempat kursus untuk belajar dengan bertatap muka langsung dengan guru.
2. Sulitnya mengatasi siswa yang kurang aktif dalam proses belajar mengajar.
3. Minimnya minat dan kemandirian siswa dalam proses belajar mengajar.
4. Lambatnya mendapatkan informasi nilai.

1.3. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian perancangan sistem informasi *e-learning* kursus bahasa Jepang berbasis web pada Ikuzo ini adalah :

1. Membangun suatu aplikasi *online* yang dapat memudahkan dan memperlancar kegiatan belajar mengajar di tempat kursus.
2. Menyediakan aplikasi yang dapat di akses 24 jam tanpa dibatasi tempat dan waktu.
3. Menghasilkan sistem pembelajaran berbasis *web* dengan dukungan multimedia .
4. Memberikan informasi nilai dengan cepat dan akurat.

1.4. Batasan Masalah

Penulisan Proposal ini hanya membatasi beberapa permasalahan, yaitu :

1. Aplikasi *e-learning* hanya berfungsi sebagai pembelajaran *online*.
2. *E-learning* tidak membahas jadwal belajar dan sistem pembayaran.

3. *Website* ini hanya dikhususkan untuk mata pelajaran Bahasa Jepang pada level basic dengan menggunakan bahas hiragana dan katakana.
4. Aplikasi *e-learning* ini untuk siswa minimal usia 13 tahun.
5. *Web* meliputi pengelolaan data user, data guru, data siswa, data kelas, *upload* dan *download* materi belajar. Soal, latihan, ujian, nilai dan forum.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah siswa dalam kegiatan pembelajaran tanpa dibatasi tempat dan waktu.
2. Memudahkan guru dalam memberikan materi dan memantau siswa dalam mengerjakan latihan.
3. Lebih cepat siswa dalam mendapatkan informasi nilai.
4. Meningkatkan kemandirian siswa dalam belajar.
5. Tercapainya target pembelajaran.

1.6. Sistematika Penulisan

Secara umum, penelitian ini dibuat dengan urutan penyajian sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, identifikasi masalah, ruang lingkup masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN

Bab ini membahas tentang landasam teori, kerangka pemikiran dan metodologi pengembangan sistem. Kerangka teori menjelaskan mengenai kerangka teoritis yang

mendasari penelitian. Tinjauan pustaka berisi beberapa referensi dari hasil penelitian yang relevan dengan topik tugas akhir yang disajikan, yang diperoleh dari berbagai sumber.

BAB III GAMBARAN UMUM RESPONDEN

Bab ini membahas tentang gambaran umum perusahaan, proses bisnis, analisis masalah dan aplikasi yang akan dikembangkan untuk menjawab masalah penelitian tersebut..

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang uraian hasil pengumpulan data, perencanaan, perancangan sistem, implementasi yang akan dijalankan pada penelitian ini.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran tentang hasil implementasi penelitian beserta perkembangan yang akan terjadi.