

ABSTRAK

Pada metode pembelajaran guru mengajarkan materi sistem tata surya melalui buku cetak/papan tulis dengan membaca satu persatu objek atariksa sambil memperhatikan gambar, serta yang tertera dibuku. Pengguna aplikasi berbasis android ini bisa diterapkan di materi ini dengan metodologi Extreme Programming untuk pengembangan perangkat lunak yang akan dibangun. Aplikasi ini dapat menampilkan objek dan animasi tata surya beserta informasinya, pengguna dapat berinteraksi langsung dengan objek planet yang dilihat dengan menggerakkan animasi yang mewakili 2D dari planet tersebut yang berjalan pada *mobile* berbasis android.

Kata Kunci: Media Pembelajaran Interaktif, Tata Surya, Multimedia, Adobe Flash Professional CS6, Android Animasi 2D, Extreme Programming