

ABSTRAK

Perpustakaan Universitas Esa Unggul merupakan salah satu jasa pendidikan di Jakarta Barat saat ini memacu dalam meningkatkan pelayanan peminjaman buku. Salah satu cara untuk mengatasi adalah meningkatkan pelayanan peminjaman buku dengan membuat sistem aplikasi antrian peminjaman buku berbasis *website*. Sistem aplikasi ini bertujuan untuk peningkatan pelayanan peminjaman buku di Universitas Esa Unggul Jakarta Barat. Sistem aplikasi yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan bahasa pengoperasian berbasis data MYSQL. Fitur-fitur pada sistem aplikasi pelayanan peminjaman buku ini dapat digunakan untuk transaksi peminjaman buku, mendownload setiap kategori buku yang ada dan pemesanan buku secara *online*. Sistem ini digunakan untuk mengoptimalkan sistem pelayanan pada perpustakaan yaitu, dengan mengefektifkan dan mengefisienkan pelayanan perpustakaan sehingga tidak terjadi antrian peminjaman buku yang menumpuk. Selain dapat membantu dalam proses peningkatan pelayanan perpustakaan, sistem aplikasi ini juga dapat mempermudah para mahasiswa untuk peminjaman buku secara *online* tanpa harus datang ke perpustakaan di lain itu untuk mempermudah petugas perpustakaan untuk mengetahui antrian atau *waiting list* yang selanjutnya. Dalam membangun sebuah sistem, metodologi yang digunakan adalah metodologi pembangun sistem XP(*extreme Programming*) dimana terdapat beberapa tahap yaitu perencanaan, desain menggunakan UML *diagram*, *coding* dan *testing* dan kemudian menerapkannya ke dalam suatu software atau program.

Kata kunci: *Perpustakaan, sistem Informasi, Universitas Esa Unggul, Extreme Programming, WaitingList.*