

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi sekarang ini maju dengan sangat pesat. Mengapa tidak karena Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) khususnya Teknologi Informasi dan Komunikasi sudah menjadi bagian dalam kehidupan kita sehari-hari. Di zaman komputerisasi ini semua peralatan canggih dan modern memanfaatkan teknologi komputer. Bahkan semua pekerjaan perkantoran, perbankan, administrasi, perpustakaan dan dunia pendidikan sangat bergantung pada kecanggihannya “si jenius” komputer. Alat ini terbukti sangat efektif mampu membantu meringankan beban pekerjaan manusia modern dalam hal kecepatan, ketepatan, dan ketelitian. Sebuah sistem diciptakan untuk menyelesaikan masalah-masalah prosuderal. Semakin baik suatu sistem diciptakan maka akan semakin mudah manusia menyelesaikan suatu permasalahan.

Teknologi Informasi sendiri cakupannya sangat luas dan salah satu bagian yang dicakup oleh teknologi informasi adalah Internet. Layanan dari aplikasi Internet banyak sekali manfaat yang cukup menjanjikan. Salah satu aplikasi yang penting dijalankan melalui Media Internet adalah aplikasi berbasis *web* atau *web based application*. Dengan menggunakan *web based application* yang diintegrasikan aplikasinya ke jaringan Internet, Perusahaan dapat membuat aplikasi pendukung operasional sehari-hari yang dapat diakses kapanpun oleh karyawan .

Salah satunya adalah Pengadaan Barang dimana proses permintaan barang yang banyak dengan jumlah yang besar membuat tim yang mengatur pengadaan memerlukan suatu alat mengontrol dan

mengawasi keseluruhan proses. Ada satu permasalahan yang terjadi di dalam proses pengadaan barang yang ada di PT.EPCON yaitu dengan proses pengajuan yang masih manual, biasanya membutuhkan waktu yang lama dan status persetujuan dari setiap pihak yang memiliki otoritas pembuat keputusan tidak diketahui secara langsung.

Sehingga untuk permasalahan tersebut, penulis mengusulkan membuat aplikasi *web* agar proses pengajuan dan pengadaan barang dapat berlangsung lebih cepat dan terkontrol. Dengan demikian setiap surat pengajuan barang dapat mengakses *web* pengadaan barang. Dalam hal ini penulis menggunakan PHP dan MySQL untuk pembuatan Sistem Informasi.

1.2 Identifikasi Masalah

- 1) Bagaimana Pengadaan Barang untuk suatu *project* yang masih manual, dibuat menjadi online (berbasis *web*).
- 2) Bagaimana mempermudah cara permintaan barang
- 3) Bagaimana membuat PO yang cepat di *approval* dan lebih efisien.
- 4) Bagaimana cara mengetahui data *supplier* yang lengkap.

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah:

- 1) Pembangunan aplikasi berbasis *web* untuk Sistem pengadaan barang di PT.EPCON.
- 2) Menganalisa, merancang, dan mengembangkan Sistem Pengadaan Barang yang dapat membantu mempermudah dan mempercepat proses pengadaan Barang.

- 3) Meningkatkan keakuratan, tepat dan cepat ketika dibutuhkan.

1.4 Batasan Masalah

- 1) Menganalisis sistem pengadaan barang yang masih manual.
- 2) Merancang sistem pengadaan informasi barang dengan menggunakan UML.
- 3) Membuat aplikasi pengadaan barang berbasis *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MYSQL.

1.5 Manfaat Penelitian

1.5.1 Manfaat untuk diri sendiri

- 1) Dapat Menambah pengetahuan tentang *web*, terutama tentang bahasa pemrograman PHP dan MYSQL.
- 2) Memenuhi salah satu tugas dalam menyelesaikan dan mencapai gelar sarjana.
- 3) Menambah pengetahuan tentang Sistem pengadaan informasi barang di PT.EPCON.

1.5.2 Manfaat untuk Perusahaan

- 1) Memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi barang.
- 2) Lebih efisiensi waktu karena persetujuan pemesanan barang lebih cepat mendapatkan respon dari atasan.
- 3) Memudahkan mencari data *supplier* dengan lengkap
- 4) Setiap pembuatan *Purchase Order* tersimpan dan tersusun tanpa harus melakukan penyimpanan manual di *odner*.
- 5) Tersedianya sistem Pengadaan informasi berbasis *web*.

1.5.3 Manfaat untuk Universitas

- 1) Mengetahui kemampuan mahasiswa dalam menguasai materi teori yang diperoleh selama kuliah
- 2) Memberikan gambaran tentang kemampuan mahasiswa memahami skripsi yang diambil dari dunia kerjanya.

1.6 Metodologi Penelitian

Menurut penelitian Deni Mahdiana tentang sistem pengadaan barang yang dimuat pada jurnal TELEMATIKA MKOM, Vol.3 No.2 , September 2011 ISSN 2085-725X.

Metodologi yang dilakukan menggunakan langkah – langkah sebagai berikut:

1. Metode Analisis

Metode Analisis yang kami gunakan dalam penelitian ini adalah:

a. Studi Kepustakaan

Didalam penelitian ini kami mencari buku-buku yang berkaitan dengan topik permasalahan skripsi. Hal ini kami maksudkan untuk memperoleh dasar dalam sistem yang dibangun.

b. Survey

Analisis yang dilakukan pada sistem pada perusahaan tersebut dengan melakukan wawancara dan meminta data kepada karyawan yang bersangkutan guna mendapatkan informasi mengenai perusahaan secara langsung.

c. Analisis Dokumen

Untuk melengkapi dalam pembahasan masalah, menganalisis dokumen-dokumen yang dipakai sebagai bahan untuk perancangan.

2. Metode Perancangan

Metode Perancangan yang digunakan adalah :

a. *Requirement elicitation*

yaitu mengumpulkan kebutuhan apa saja yang diperlukan untuk sistem yang akan dibangun.

b. *Analysis*

Analisa masalah yang sedang dihadapi dan mengusahakan suatu alternatif baru bagi pemecahan terhadap masalah yang dihadapi perusahaan.

c. *System Design*

Mendesain sistem yang akan dibangun, yaitu:

i. Analisa dan desain *database*

ii. Analisa dan desain sistem

d. *Implementation*

Yaitu mengerjakan langkah-langkah sebagai berikut:

i. Membangun *database* yang diperlukan.

ii. *Coding* atau membuat kode pemrograman untuk membuat aplikasi.

iii. Membangun tampilan *web*.

iv. Membangun aplikasi *web*.