

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada Jaman sekarang ini, bidang IT berkembang sangat pesat, di tandai dengan perusahaan - perusahaan yang mulai mengembangkan sistem informasi untuk menjalankan bisnis mereka. Pada Universitas, juga tidak terlepas dari Sistem Informasi, salah satu yang terdapat pada Sistem Informasi Akademis di Universitas Esa Unggul adalah Sistem Informasi Presensi Aslab (Asisten Laboratorium) yang digunakan untuk mengetahui kehadiran mengajar asisten laboratorium tersebut. Sistem Informasi Presensi Aslab ini sangat di perlukan oleh aslab dan Universitas, karena presensi aslab mempengaruhi honor yang mereka terima, dengan adanya sistem informasi ini maka universitas dan aslab memiliki data yang sama-sama dapat dilihat sehingga mengurangi masalah kurang bayar dan lain-lain.

Pada Universitas Esa Unggul tempat penelitian ini berlangsung, sudah terdapat Aplikasi Sistem Informasi yang digunakan untuk presensi Aslab dan penggajiannya. Aplikasi ini membantu Universitas Esa Unggul untuk mengetahui kehadiran Aslab serta membantu dalam menghitung penggajian aslab yang mengajar. Tetapi dibalik kelebihanannya, juga terdapat kelemahan yang ada pada sistem ini, diantaranya adalah sistem ini masih menggunakan perhitungan manual untuk honor aslab, mereka harus meminta slip gajinya jika ingin mengetahui jumlah honor yang diterima, dan juga untuk presensi aslab masih manual (aslab harus memberikan presensi mengajarnya kepada petugas agar dapat di input dan dibayarkan gajinya). Selain aslab yang di rugikan, Universitas pun di rugikan karena

jika ada aslab yang menyerahkan presensinya terlambat maka petugas harus menginput kembali

Untuk menjadi Universitas unggulan maka Universitas Esa Unggul haruslah membenahi Sistem Informasi Presensi dan Penggajian Aslab ini, jika tidak segera dibenahi maka akan mempengaruhi psikologi para aslab menjadi malas untuk mengajar sehingga mahasiswa-mahasiswa yang di ajar pun kehilangan minat untuk berkompetisi menjadi aslab.

Dikarenakan Sistem Informasi yang terdapat pada Universitas Esa Unggul belumlah maksimal maka penulis mengangkat masalah ini sebagai bahan pembuatan skripsi dengan judul “ANALISIS DAN PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI DAN PENGGAJIAN ASISTEN LABORATORIUM (ASLAB) BERBASIS *WEB* (STUDI KASUS UNIVERSITAS ESA UNGGUL) “

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan Latar Belakang di atas maka dapat di identifikasikan masalah yang terdapat pada penelitian tugas akhir ini adalah :

1. Bagaimana Presensi Aslab lebih mudah untuk di lakukan
2. Bagaimana Aslab dapat mengetahui perhitungan honorinya secara jelas?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan Penelitian Pengembangan Sistem Informasi Presensi Asisten Laboratorium ini antara lain :

1. Menganalisa Presensi Aslab agar menjadi lebih jelas
2. Sistem Informasi ini berbasis web dengan tujuan agar asisten laboratorium mengetahui honor yang sudah terekap atau yang belum terekap

1.4 Batasan Masalah

Pada Penelitian ini, penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Menganalisa Sistem Informasi Akademik Universitas Esa unggul yang sedang berjalan saat ini
2. Merancang Sistem Informasi Akademik untuk Presensi dan Penggajian Asisten laboratorium (Aslab) dengan menggunakan UML
3. Membuat program dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database*

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat Penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis : Untuk menambah pengetahuan, wawasan, pemahaman serta pengalaman dalam membuat dan mengembangkan sebuah sistem informasi
2. Bagi Universitas Esa Unggul : Sebagai bahan pengembangan aplikasi dari Sistem Informasi Akademik dan Perhitungan Pembayaran Asisten laboratorium (Aslab)

3. Bagi mahasiswa : Sebagai referensi dalam pengembangan Sistem Informasi

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, serta sistematika laporan

BAB II LANDASAN TEORI DAN KERANGKA PEMIKIRAN

Pada bab ini membahas landasan teori dari penyusunan penulisan yang membicarakan mengenai definisi sistem, sistem informasi, definisi sistem penunjang keputusan, teori mengenai metodologi yang digunakan, studi pustaka dan teori pendukung.

BAB III GAMBARAN UMUM RESPONDEN

Pada bab ini membahas tentang gambaran umum perusahaan, proses bisnis yang sedang berjalan, dan analisis masalah

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini membahas mengenai perancangan sistem yang diusulkan dengan menggunakan metode *eXtreme Programming*.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab terakhir ini membahas kesimpulan dan saran mengenai sistem yang diusulkan.