

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia teknologi saat ini banyak mengakibatkan perubahan kehidupan manusia dalam menangani setiap permasalahan yang terjadi yang ada hubungannya dengan proses pembangunan secara menyeluruh, dan menuntut adanya kebutuhan data informasi yang makin lama makin berkembang pesat. Oleh karena itu, diperlukan suatu penanganan dan perhatian yang khusus.

Dengan adanya komputer akan memberikan kita kemudahan dalam mengerjakan suatu pekerjaan untuk mendapatkan hasil yang lebih baik. Disinilah manfaat komputer dalam membantu memecahkan masalah secara efektif dan efisien dalam menghasilkan informasi yang baik.

Menanggapi situasi tersebut bagian dari manager keuangan di PT. INTINUSA TEKNIK SEJAHTERA merancang sebuah system yang berkaitan dengan *system budget* di proyek Bellmont Residence yaitu Rencana Anggaran Biaya (RAB) untuk mengetahui perhitungan banyaknya biaya yang diperlukan untuk bahan dan upah, serta biaya - biaya lain yang berhubungan dengan pelaksanaan bangunan atau proyek.

Dari segi pembangunan aplikasi ini, dapat mempermudah para pekerja yang terlibat dalam proyek ini bisa terbantu untuk mengelola sumber data proyek, berapa banyak *system budget* yang dikeluarkan, berapa banyak pula pemasukan *system budget* dalam proyek, dari segi absensi para pekerja juga dapat disimpan dalam aplikasi ini, serta

kebutuhan material yang akan digunakan maupun pemasukan material ke proyek, daftar kebutuhan material, dan tenaga kerja seharusnya dilakukan sebelum suatu proyek dimulai. Proses ini membutuhkan analisis yang akurat dan berhati-hati. Terkadang kalau tidak akurat dan berhati-hati maka penghitungan RAB itu sendiri mendapati masalah yang cukup rumit, seperti kesalahan dalam menghitung material yang dibutuhkan, lalu hilangnya data proyek yang sering kali tidak terjaga dengan baik, serta kelengkapan data yang tidak koefisien. Saat ini pembuatan RAB sampai daftar kebutuhan material dan upah tenaga kerja di proyek PT. Intinusa Teknik Sejahtera masih dilakukan secara manual, sehingga membutuhkan waktu yang cukup panjang serta seringkali terjadi *human error* yang menyebabkan perhitungan menjadi salah dan merugikan beberapa pihak yang ada di proyek tersebut.

Anggaran biaya merupakan harga dari bahan bangunan yang dihitung dengan teliti, cermat dan memenuhi syarat. Anggaran biaya pada bangunan yang sama akan berbeda - beda di masing- masing daerah, disebabkan karena perbedaan harga bahan dan upah tenaga kerja.

Hasil pemikiran dari uraian diatas dituangkan ke dalam sebuah implementasi dengan mengangkat judul ” **Pembangunan Sistem Rencana Anggaran Biaya (RAB) Untuk Procurement Project (STUDI KASUS PT. INTINUSA TEKNIK SEJAHTERA)** “

1.2 Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah dalam penulisan ini meliputi :

1. Bagaimana menerapkan rencana anggaran biaya pada proyek?
2. Bagaimana menyusun budget untuk kebutuhan material proyek?

3. Bagaimana menerapkan procurement pemesanan bahan baku proyek yang akan dikerjakan?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup dalam penulisan Tugas Akhir adalah sebagai berikut:

1. Pembangunan sistem Rencana Anggaran Biaya dalam proses pengelolaan data dalam lingkup proyek.
2. Pembuatan sistem Rencana Anggaran Biaya dengan menggunakan metode SDLC (*System Development Life Cycle*)
3. Pembangunan sistem RAB dari segi kelayakan hanya mencakup dari segi kelayakan material, serta penerapan procurement hanya untuk pengadaan material/ bahan baku proyek saja.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1. Untuk mengintegrasikan dan mempermudah project manager ketika akan menginput data material dan menghitung harga material
2. Menerapkan Aplikasi Rencana Anggaran Biaya pada pembangunan proyek tower Athena Bellmont
3. Menambah wawasan penulis tentang teknologi informasi khususnya dalam bidang penghitungan budget proyek.

4. Memberikan informasi kepada staff proyek mengenai rencana anggaran biaya proyek berbasis sistem informasi.
5. Untuk mempermudah staff proyek dalam menyediakan berapa banyak atau jumlah material yang akan digunakan.

1.5 Metode Penelitian

Di dalam menyusun Tugas Akhir ini, diperlukan metode penelitian berupa analisis data, teknik serta pengumpulan data yang lengkap, untuk menjadi bahan acuan dalam menyusun Tugas Akhir. Adapun metode penelitian yang akan digunakan untuk mendapatkan data adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengamatan

Dalam metode ini penulis melakukan pengumpulan data secara langsung ke lapangan dengan melihat objek penelitian yaitu pada divisi purchasing, divisi keuangan, serta divisi Site Manager di proyek PT. Intinusa Teknik Sejahtera. Metode ini bertujuan untuk mengetahui secara langsung keadaan di lapangan.

2. Metode Observasi dan Wawancara

Proses penelitian yang berupa wawancara serta observasi langsung dengan pihak yang terkait. Penulis melakukan proses tanya jawab dengan divisi purchasing PT. Intinusa Teknik Sejahtera dan divisi lainnya untuk menjelaskan proses pengadaan material untuk proyek.

3. Studi Perpustakaan

Pengumpulan data dan informasi dengan cara membaca beberapa buku referensi yang dapat dijadikan acuan dalam pembahasan yang berhubungan dengan judul.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan untuk Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan mengenai latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi, dan sistematika penulisan yang digunakan penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas teori-teori mengenai analisis dan pembangunan sistem yang digunakan sebagai landasan dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini membahas gambaran umum perusahaan, struktur organisasi, analisis sistem yang berjalan, dan memberikan solusi yang tepat bagi perusahaan.

BAB IV HASIL ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai permasalahan dan aplikasi yang akan dibuat agar aplikasi ini sesuai dengan tujuan yang diinginkan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dijelaskan kesimpulan dan saran atas hasil pembangunan aplikasi yang sudah dibuat untuk penyelesaian Tugas Akhir ini.