

DAFTAR ISI

Halaman Judul	ii
Lembar Pengesahan Tugas Akhir	iii
Lembar Pengesahan Penguji Sidang	iv
Lembar Keaslian Tugas Akhir	v
Abstrak	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi	ix
Daftar Gambar	xiii
Daftar Tabel	xiv
Bab I Pendahuluan	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Teknik Pengumpulan Data	3
1.6 Manfaat Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	5
Bab II Landasan Teori	
2.1 Pengertian Inventaris	7
2.2 Konsep Dasar Maintenance	8
2.3 Perangkat Komputer	8
2.4 Definisi Sistem	10
2.5 Definisi Informasi	11
2.6 Definisi Sistem Informasi	11
2.7 Definisi Informasi Management	12
2.8 Definisi Data	13

2.9 Extreme Programming	13
2.9.1 Planning	14
2.9.2 Design	15
2.9.3 Coding	15
2.9.4 Testing	15
2.10 Unified modeling language (UML)	15
2.10.1 Pengertian UML Activity Diagram	16
2.10.2 Pengertian Use Case Diagram	16
2.10.3 Pengertian Class Diagram	18
2.10.4 Pengertian Activity Diagram	18
2.10.5 Pengertian Sequence Diagram	20
2.10.6 Pengertian Interaction Overview Diagram	20
2.10.7 Pengertian State Machine Diagram	21
2.10.8 Pengertian Component Diagram	22
2.10.9 Pengertian Deployment Diagram	23
2.11 Database atau Basisdata	23
2.12 SQL (Structur Query Language)	24
2.13 DBMS (Database management system)	24
2.14 RDBMS (Relational Database management system)	25
2.15 MYSQL	26
2.16 Pemanfaatan Sistem Operasi Android	27
2.17 Android	30
2.18 QRCode	30
2.19 Pengkodean dan Pemberian Nomor Barang	34
2.20 PHP	35
2.21 JSON	35
2.22 SQLite	36
2.23 Metodologi Perancangan Sistem	37
2.23.1 Teknologi QRCode	37

2.23.2 Teknik pembacaan QRCode	38
Bab III Gambaran Umum Perusahaan	
3.1 Gambaran Umum Perusahaan	40
3.1.1 Sejarah Perusahaan	40
3.1.2 Alamat dan Produk Perusahaan	41
3.1.3 Visi dan Misi Perusahaan	42
3.1.4 Struktur Organisasi Perusahaan	42
3.2 Proses Bisnis	43
3.3 Analisis Masalah	46
3.3.1 Masalah yang dihadapi	46
3.3.2 Solusi yang akan dilakukan	47
Bab IV Hasil dan Pembahasan	
4.1 Proses Bisnis Baru	49
4.2 Metode Pengembangan Sistem	51
4.2.1 Panning atau Rencana	51
4.2.2 Perancangan	51
4.2.3 Pengcodingan	52
4.2.4 Testing	55
4.3 Perancangan Sistem	56
4.3.1 Use Case Diagram	56
4.3.2 Activity Diagram	57
4.3.3 Class Diagram	59
4.3.4 Sequence Diagram	63
4.3.5 State Machine Diagram	65
4.3.6 Deployment diagram	66
4.3.7 Component Diagram	67
4.3.8 Package Diagram	68
4.4 Rancangan antar muka yang diusulkan	69
4.4.1 Menu Login	69

4.4.2 Program Management Master Data	72
4.4.3 Form Pencarian Data Inventarisasi	74
Bab V Kesimpulan dan Saran	
5.1 Kesimpulan	77
5.2 Saran	77
DAFTAR PUSTAKA	79
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	81
LAMPIRAN	82