

ABSTRAK

Perkembangan teknologi khususnya *smartphone* adalah sangat pesat, apalagi dengan munculnya *smartphone* berbasis android yang mengakibatkan menurunnya ketertarikan manusia terhadap buku sebagai media belajar. *Mobile learning* merupakan aplikasi yang dapat di terapkan sebagai media belajar , baik untuk memahami materi belajar ataupun sebagai sarana mengasah pengetahuan terdapat materi belajar yang telah di dapat.dengan menggunakan metode pengembangan software extreme programming dan tools IDE Eclipse dan bahasa pemrograman java untuk merancang aplikasi serta dilakukan proses usability test terhadap responden user yang berperan langsung terhadap aktivitas belajar mengajar. Maka dengan demikian dihasilkan sebuah aplikasi mobile android yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan User dalam menangani aktivitas belajar mengajar.

Kata kunci : *e-learning, mobile learning, pembelajaran, android, smartphone*

