

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan sistem informasi diseluruh dunia saat ini sangatlah berkembang pesat. Sehingga secara tidak langsung telah membuat segala sesuatu yang berhubungan dengan kehidupan manusia menjadi lebih mudah. Seiring dengan era globalisasi teknologi pada saat ini, kebutuhan informasi dalam dunia bisnis dan pendidikan sangatlah penting dalam menentukan kemajuan suatu perusahaan.

Internet adalah salah satu media utama yang sering digunakan manusia sebagai penyedia informasi baru yang akurat. Mulai dari kalangan pelajar hingga perusahaan-perusahaan berkelas dunia. Internet adalah teknologi yang sangat efisien dan praktis tidak perlu susah payah mencari informasi secara langsung datang ketempat yang dituju dan bisa mendapatkan segala sesuatunya menjadi lebih mudah.

Dengan perkembangannya sistem informasi ini sangat menguntungkan bagi semua pihak, terutama bagi pihak perusahaan atau bidang usaha lainnya. Sehingga saat ini banyak perusahaan yang menggunakan sistem informasi online untuk menunjang aktifitas perusahaannya. Karena fungsi dari sistem informasi itu sendiri dapat mempermudah untuk mengatur segala aktifitas perusahaan baik didalam maupun diluar dimana saja dan kapan saja. Kebutuhan akan website sangatlah mutlak diperlukan sekarang ini, karena persaingan usaha yang semakin ketat. Salah satu sistem yang diperlukan oleh perusahaan sekarang adalah sebuah sistem recruitment berbasis web, karena saat ini permintaan orang-orang akan sebuah pekerjaan sangatlah tinggi,

seringkali terjadi penumpukan calon tenaga kerja yang akan melamar di sebuah perusahaan ketika perusahaan tersebut membuka lowongan pekerjaan. Sehingga menjadi tidak efisien apabila semua calon tenaga kerja yang melamar datang secara bersamaan dan di hari yang sama untuk sebuah pekerjaan yang belum tentu jumlahnya sama dengan jumlah calon pelamar. Dan untuk perusahaan, belum tentu mendapatkan calon tenaga kerja yang tepat untuk posisi yang dibutuhkan apabila penerimaan calon tenaga kerjanya secara manual.

Dengan sistem terkomputerisasi secara online, perusahaan bisa menghasilkan dan mendapatkan calon tenaga kerja yang tepat dan berkualitas sesuai kebutuhan yang diinginkan perusahaan, oleh itu judul yang diangkat dalam tugas akhir ini : **“Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Recruitment Berbasis Web PT Pratita Prama Nugraha”**. Sistem ini memudahkan perusahaan mendapatkan tenaga kerja yang dibutuhkan, dan mampu meningkatkan mutu pelayanan kepada calon tenaga kerja, dan juga meningkatkan daya saing perusahaan.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan masalah diatas maka dapat diidentifikasi masalah-masalah pokok yang akan dipilih sebagai penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana untuk mendapatkan tenaga kerja yang baik sesuai dengan kebutuhan perusahaan ?
2. Bagaimana rancangan sistem rekrutmen pada perusahaan yang *friendly* untuk calon tenaga dan pihak perusahaan ?
3. Bagaimana caranya pelamar untuk mengetahui informasi lowongan pekerjaan pada perusahaan dengan cepat dan mudah ?

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan sistem informasi berbasis web yang dapat di aplikasikan oleh perusahaan.
2. Meningkatkan kinerja perusahaan dalam mencari tenaga kerja yang baik dan sesuai dengan yang dibutuhkan.

1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk memberikan kemudahan dan kepraktisan dalam melakukan rekrutmen tenaga kerja yang baik dan berkualitas secara berbasis web.
2. Untuk memberikan kemudahan bagi pelamar untuk mengetahui informasi lowongan pekerjaan pada perusahaan melalui sistem informasi.

1.5 Batasan Masalah

Supaya tidak terjadi kesalahpahaman dan meluasnya masalah yang akan diteliti, maka akan dibatasi dan difokuskan terhadap masalah yang berkaitan dengan sistem rekrutment karyawan baru, yaitu sebagai berikut:

1. Sistem ini hanya dikhususkan untuk bagian personalia dan calon tenaga kerja.
2. Sistem ini menyangkut tentang pengisian form biodata dan penyeleksian karyawan berdasarkan kriteria yang diperlukan oleh divisi yang membutuhkan.
3. Teknik seleksi mengukur karakteristik tertentu dan tergantung pada ciri-ciri pekerjaan.

4. Beberapa cara penyeleksian harus menggunakan biodata calon pegawai dan teknik tes penyeleksian hanya sampai desain atau templatnya saja.

1.6 Metodologi Penelitian

Adapun metodologi penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Survey

Dilakukan dengan cara mensurvey langsung, sehingga mendapatkan gambaran mengenai bagaimana cara proses bisnis operasional perusahaan tersebut. Penelitian yang dilakukan secara langsung pada objek yang dituju dengan cara :

a. Pengamatan (observasi)

Penelitian secara langsung ke lapangan dan mencatat masalah – masalah yang dihadapi perusahaan.

b. Wawancara

Penelitian dilakukan wawancara kepada pihak – pihak tertentu untuk mencatat masalah – masalah yang dihadapi.

2. Studi Kepustakaan

Studi pustaka ini dilakukan dengan mempelajari berbagai buku, artikel, dan situs *web* yang berhubungan dengan objek penelitian.

1.7 Metode Perancangan Sistem

Dalam tahap pengembangan sistem menggunakan metode *extreme programming* ada beberapa *rules* yang harus diikuti diantaranya :

a. Tahap Planning

Dalam proses perencanaan melibatkan beberapa hal diantaranya :

- Membuat daftar kebutuhan user yang menjelaskan tentang setiap fitur yang dibutuhkan oleh pengguna sistem.
- Memperkirakan waktu yang dibutuhkan dalam proses writing and editing code.
- Membuat rencana release aplikasi yang menjelaskan jadwal dari project sistem yang dikerjakan.
- Membagi project sistem kedalam beberapa bagian kecil.

b. Tahap Designing

Dalam tahap design didalamnya termasuk adalah :

- Design harus sesederhana mungkin. Design harus sedemikian rupa sehingga hanya melayani kebutuhan saat ini.
- Penamaan yang konsisten yang mengikuti dokumen yang sebelumnya digunakan untuk memberikan pemahaman yang lebih baik.

c. Tahap Writing dan Editing Code

Beberapa tahapan dalam proses writing dan editing code :

- Sebelum memulai pembuatan aplikasi membuat daftar test yang sesuai dengan requirement dan meminta pengguna memberikan feedback segera.
- Writing and editing code harus menggunakan standard sehingga lebih mudah dipahami dan diadaptasi.
- Semua dokumen harus ditinjau secara berurutan dan berkala.
- Proses development harus dilakukan sesuai timeline tidak ada overtime.

d. Tahap Testing

Tahapan testing harus mengikuti aturan berikut :

- Setiap dokumen yang dibuat harus terkait secara fungsional dengan dokumen sebelumnya.
- Setiap dokumen yang akan diterbitkan hanya setelah semua test yang dibutuhkan selesai.
- Tes tambahan untuk menguji kekurangan yang ada.

1.8 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini dibahas mengenai latar belakang, identifikasi masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini menguraikan teori-teori yang mendukung penelitian yang menjadi dasar bagi pemecahan masalah.

BAB III GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

Pada bab ini dibahas mengenai Sejarah Perusahaan, Visi dan Misi Perusahaan, Struktur Organisasi Perusahaan, analisis masalah dan solusi pemecahan masalah.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini menguraikan hasil penelitian dan pembuatan sistem yang diusulkan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menyajikan kesimpulan dan saran dari apa yang telah diterangkan dan diuraikan dari bab-bab sebelumnya.