

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi sangat memberikan manfaat yang besar terhadap kebutuhan bagi kalangan umum. Disamping itu, perkembangan ilmu pengetahuan juga memiliki dampak yang sangat erat terhadap pendidikan, yaitu untuk meningkatkan keefisienan dan efektifitas dalam melakukan setiap pekerjaan.

Sebagai pusat informasi bagi siswa-siswa, sekolah SMK AL-Chasanah sering memberikan informasi di mading sekolah. Namun ada juga siswa yang enggan membaca informasi tersebut di mading sehingga dia tertinggal informasi. Ini dikarenakan tempat mading yang terbatas sehingga tidak semua informasi dapat di tampilkan di mading tersebut.

Seiring perkembangan zaman yang semakin canggih, teknologi memudahkan bagi siswa untuk mendapatkan informasi dengan waktu yang cepat dan serba mudah seperti media massa yaitu Televisi, Radio ataupun media *internet* yaitu *Handphone*, Komputer, Laptop, Ipad dan lainnya. Mading pun mulai kurang diminati keberadaannya dan kebanyakan berubah fungsi menjadi media promosi iklan saja tanpa kumpulan karya kreativitas dan tanpa ada kumpulan cerita.

Siswa-siswa pada zaman sekarang lebih menyukai media *online* untuk mengakses informasi dan menemukan hal yang mereka sukai. Alasannya, siswa dapat menemukan bahwa konten dan halaman dalam media *online* lebih mudah digunakan dan dimengerti.

Majalah *online* pada sekolah sangat berguna sebagai media informasi akademik ataupun non akademik bagi siswa, Agar siswa dapat dengan mudah dan praktis dalam mendapatkan informasi yang sedang *up to date*. Maka dari itu sudah tentu dalam pengelolaan mading sekolah menggunakan teknologi informasi khususnya berbasis *web*, karena hal ini akan memudahkan bagi para siswa yang membaca dan juga lebih menarik serta lebih *up to date*.

Berdasarkan kejadian tersebut maka penulis tertarik untuk menuangkan dalam tugas akhir ini dengan judul “**Rancang Bangun Majalah *online* Berbasis *Web* (Studi Kasus: SMK AL-Chasanah)**”. Aplikasi ini dibuat dengan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, database MySQL.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, masalah dapat diidentifikasi sebagai berikut :

1. Membutuhkan waktu yang lama untuk membuat dan meng*update* artikel
2. Terbatasnya dalam hal mem*publish* dan menuliskan informasi karena keterbatasan tempat di papan mading tersebut
3. Belum adanya media informasi berbasis elektronik yang dimiliki sekolah SMK AL-CHASANAHAH untuk menyebarkan informasi/artikel kepada seluruh pembaca khususnya siswa

1.3 Tujuan Penelitian

1. Menganalisis bagaimana pengelolaan artikel/tulisan dalam membuat majalah online
2. Mengidentifikasi permasalahan pada penerimaan artikel/ide dalam penerbitan artikel

3. Membangun aplikasi Majalah online yang dapat membantu siswa dan sekolah dalam menyebarkan informasi yang terkini baik informasi akademik/non akademik

1.4 Batasan Masalah

1. Guru hanya dapat melihat informasi / artikel yang di upload oleh siswa
2. Penelitian hanya membahas pembuatan *web* sistem informasi Majalah online, tidak membahas mengenai keamanan di dalam sistem tersebut.
3. Metode dalam pembangunan mading online ini menggunakan metode *Extreme Programming*, mulai dari tahapan analisa kebutuhan sampai dengan tahap testing.
4. Penulis memberikan hak akses *upload* informasi artikel dan memberikan komentar kritik & saran bagi siswa-siswi aktif sekolah

1.5 Manfaat Penelitian

1. Memberikan suasana baru dalam membuat dan menikmati majalah secara *online*.
2. Mempermudah siswa dalam berbagi informasi akademik/non akademik
3. Sebagai sarana media informasi siswa
4. Sebagai media pendorong siswa dan siswi untuk membaca, menilai dan menanggapi.
5. Membuat para siswa agar aktif dalam mendapatkan informasi

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam memperoleh data yang diperlukan dalam penelitian maka penulis menggunakan beberapa metode. adapun metode yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Observasi

Melakukan observasi pada OSIS (organisasi intra sekolah) SMK Al-Chasanah. Salah satunya adalah dengan mempelajari kegiatan-kegiatan MADING sampai penyajian informasi bagi para siswa.

2. Wawancara

Menggunakan metode wawancara untuk memperoleh informasi tentang majalah dinding sekolah Setelah penulis melakukan wawancara banyak sekali sistem-sistem yang kurang efektif dan efisien yang masih memerlukan akses langsung serta dalam penginputan data masih secara manual dan sering sekali mudah hilang atau rusaknya data sebelum habis masa penginformasian sehingga bisa disebut kurang relevan digunakan pada dewasa ini.

3. Studi Pustaka

Untuk mendapatkan informasi yang terkait dengan permasalahan yang akan diteliti, penulis mendapatkan data dengan cara membaca buku-buku yang ada dan melalui sumber-sumber dari kepustakaan yang berhubungan dengan website, dan mempelajari sistem komunikasi dan penyajian informasi di MADING sekolah tersebut.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan ini disesuaikan dengan tata cara penulisan Laporan Tugas Akhir Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini merupakan pendahuluan yang menjelaskan latar belakang, identifikasi masalah, tujuan penelitian, batasan penelitian, manfaat penelitian, tahapan dan uraian dari metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai pengertian-pengertian dasar judul laporan dan definisi-definisi yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas pada bagian sistem yang berjalan saat ini serta sistem informasi yang diusulkan seperti landasan teori yang membahas tentang konsep dasar Majalah Dinding Sekolah, serta membahas teori-teori pendukung lainnya yang berhubungan dengan topik yang di bahas dalam penelitian.

BAB III ANALISIS

Pada bab ini memberikan deskripsi mengenai analisis proses bisnis yang sedang berjalan dan berisikan analisis dengan menggunakan metode *Extreme Programming (XP)* yaitu terdiri dari *Planning, Design, Coding*, dan Pengujian dengan Kebutuhan Sistem dan melakukan Pemetaan Kebutuhan sistem.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi mengenai uraian dari hasil dan pembahasan dari analisis dan implementasi yang telah dibangun serta berisikan beberapa rancangan diagram *Unified Model Language* yang diusulkan seperti : *Use case*

Diagram yang diusulkan, *Class Diagram* yang diusulkan, *Sequence Diagram*, dan *Deployment Diagram* yang diusulkan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi mengenai uraian dari kesimpulan pada penelitian yang dilakukan dalam proses pengelolaan penerbitan artikel beserta berisikan saran-saran untuk di waktu yang akan datang dalam melakukan pengembangan sistem informasi pengelolaan penerbitan artikel yang lebih baik.