



UNIVERSITAS ESA UNGGUL
FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Jln.Arjuna Utara No.9 , Kebon Jeruk-Jakarta Barat 11510

SURAT PERNYATAAN

Pembimbing Akademik yang bertanda-tangan di bawah ini menyatakan,

Nama Mahasiswa : Yoga Priowibowo
Nomor Induk Mahasiswa : 201381038
Telah Lulus Sejumlah : 134 SKS
IPK Semu : 3,54

Sehingga telah memenuhi syarat akademis untuk melaksanakan Mata Kuliah Kerja Praktek pada Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Ilmu komputer Universitas Esa Unggul.

Jakarta, 11 Oktober 2016

18/10-2016

KUNDANG KARSONO, Ir, MMSI

Dosen Pembimbing Akademik

Formulir Permohonan Kerja Praktek

Nama Tempat Kerja Praktek : PT. Ramli Harris Teknologi, Game Level One
Alamat : Jalan Jembatan Dua 9T No. 4 Jakarta Utara 14450
Telepon / Email : 021-66677675 / hr@gamelevelone.com
Surat Pengantar : diperlukan / ~~tidak diperlukan~~ *)

Nama Mahasiswa : Yoga Priowibowo
Nomor Induk Mahasiswa : 201381038
Jumlah SKS : 134 SKS
Indeks Prestasi Kumulatif : 3,54

Pembimbing Akademik : Ir. Munawar., MMSI., M.Com

Bidang Peminatan : Software Engineering

Tanggal Memulai : 7 Maret 2016

Perkiraan Selesai : 6 Juni 2016

Bersama ini dilampirkan surat pernyataan memenuhi persyaratan untuk melaksanakan kerja praktek pada Program Studi Teknik Informatikan, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Esa Unggul.

Jakarta, 11 Oktober 2016



Yoga Priowibowo

*) Coret yang tidak perlu

FORMULIR PENILAIAN KERJA PRAKTEK

Bersama ini,

Nama Pembimbing Lapangan : Dennis Sanjaya

Instansi Kerja Praktek : PT. Ramli Harris Teknologi, Game Level One

Menyatakan bahwa peserta Kerja Praktek berikut :

Nama Mahasiswa : Yoga Priowibowo

NIM : 201381038

Judul Kerja Praktek : Pembangunan Aplikasi Video Game Monstertika Dan Asal Tebak Puno Dengan Platform Android Menggunakan Game Engine Unity 3D Dan Plugin Google Play Games Services, Admob, Facebook.

Tanggal Kerangka Acuan : 7 Maret 2016

Waktu Pelaksanaan : 7 Maret 2016 s/d 6 Juni 2016

Telah menyelesaikan Kerja Praktek di instansi kami sesuai dengan kerangka acuan tertanggal di atas (beserta perubahannya). Dengan mempertimbangkan segala aspek, baik dari segi bobot pekerjaan maupun pelaksanaan Kerja Praktek, maka kami memutuskan bahwa yang bersangkutan telah menyelesaikan kewajibannya dengan hasil sebagai berikut :

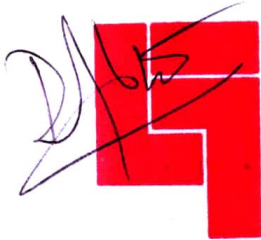
Komponen Penilaian

- | | |
|-----------------------------------|--|
| 1. Kepuasan Pemberi Kerja Praktek | -- A / B / C / D / E *) |
| 2. Disiplin | -- A / B / C / D / E *) |
| 3. Semangat | -- A / B / C / D / E *) |
| 4. Ketelitian | -- A / B / C / D / E *) |
| 5. Tepat Waktu | -- A / B / C / D / E *) |
| 6. Kemampuan Memilih Prioritas | -- A / B / C / D / E *) |

7. Kemampuan Bekerja Sama -- A / ~~B~~ / ~~C~~ / ~~D~~ / E *)
8. Kemampuan Bekerja Mandiri -- A / ~~B~~ / ~~C~~ / ~~D~~ / E *)
9. Kemampuan Belajar dan Kemampuan Menyerap Hal Baru -- A / ~~B~~ / ~~C~~ / ~~D~~ / E *)
10. Kemampuan Analisa Dan Merancang -- ~~A~~ / ~~B~~ / ~~C~~ / ~~D~~ / E *)

Jakarta, 11 Oktober 2016

Pembimbing Lapangan



Dennis Sanjaya

*) Coret yang tidak perlu

*) Nilai A = 80 – 100

B = 68 <= 80

C = 56 <= 68

D = 45 <= 55

E = 0 <= 44

CATATAN :

Sesuai dengan Pasal 12 (Penilaian) dari Pedoman Pelaksanaan KerjaPraktek, bobot nilai da
Instansi tempat mengerjakan Kerja Praktek ialah 50%



UNIVERSITAS ESA UNGGUL FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Jln. Arjuna Utara No.9 , Kebon Jeruk-Jakarta Barat 11510

KERANGKA ACUAN

Nama Tempat Kerja Praktek : Game Level One
Nama Pembimbing Lapangan : Dennis Sanjaya
Jabatan Pembimbing Lapangan : Senior Programmer
Alamat : Jalan Jembatan Dua 9T No. 4 Jakarta Utara 14460
Telepon / Email : 021-66677675 / hr@gamelevelone.com

Nama Mahasiswa : Yoga Priowibowo
Nomor Induk Mahasiswa : 2013 - 81 - 038
Telepon / Email : 081932501221 / yoga.priowibowo@gmail.com

Nama Pembimbing Materi : Yulhendri, ST, MT
Telepon / Email : 0818500071 / yulhendri@esaunggul.ac.id
Alamat : Jln.Arjuna Utara No.9 , Kebon Jeruk-Jakarta Barat 11510

Turut Memeriksa Laporan : Ya / ~~Tidak~~

Judul/Topik/Tema : Pembangunan Aplikasi Video Game Monstertika Dan Asal Tebak Puno Dengan Platform Android Menggunakan Game Engine Unity 3D Dan Plugin Google Play Games Services, Admob, Facebook.

Uraian Singkat : Membangun video game dengan platform android prototype yang bernama Monstertika dan video game platform android siap publikasi yang bernama Asal Tebak PUNO. Video game Asal Tebak PUNO dipasangkan plugin Google Play Games Service, Admob dan Facebook.

Perkiraan Jangka Waktu : 3 Bulan (7 Maret 2016 s/d 6 Juni 2016)

Garis Besar Jadwal Rencana Kerja :

| NO | Waktu | Tempat |
|----|--------------------------------|--|
| 1. | 7 Maret 2016 s/d 31 Maret 2016 | Membangun video game platform Android. |
| 2. | 1 April 2016 s/d 29 April 2016 | Memasang plugin Google Play Games Services, Admob dan Facebook di dalam game yang sedang dikerjakan. |
| 3. | 2 Mei 2016 s/d 6 Juni 2016 | Menyelesaikan project game, merapihkan sistem game dan persiapan publikasi. |

Yang bertanda- tangan di bawah ini menyatakan telah membaca dan memahami isi dari kerangka acuan serta pedoman pengerjaan kerja praktek.

Peserta Kerja Praktek,



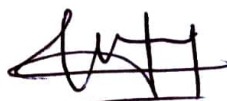
Yoga Priowibowo

Pembimbing Lapangan,



Dennis Sanjaya

Pembimbing Materi,



Yulhendri, ST, MT

**LOG HARIAN DAN CATATAN PERUBAHAN
KERANGKA ACUAN KERJA PRAKTEK**

Nama : Yoga Priowibowo
 NIM : 2013 – 81 – 038
 Instansi : PT. Ramli Harris Teknologi, Game Level One
 Judul : Pembangunan Aplikasi Video Game Monstertika Dan Asal Tebak Puno Dengan Platform Android Menggunakan Game Engine Unity 3D Dan Plugin Google Play Games Services, Admob, Facebook.

| No | Hari/Tanggal | Waktu | Kegiatan |
|----|----------------------|---------------|--|
| 1 | Senin, 7 Maret 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Monstertika : Menyiapkan pembangunan video game mobile monstertika, membuat sistem gameplay. |
| 2 | Rabu, 9 Maret 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Monstertika : Membuat jalur keluar monster. |
| 3 | Kamis, 10 Maret 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Monstertika :Membuat sistem stage menu, mengatur keluarnya monster sesuai dengan stage yang dipilih pemain dan membuat transisi animasi setiap pindah tampilan (scene). |
| 4 | Jumat, 11 Maret 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Monstertika : menyesuaikan soal di tampilan jawab soal dengan stage yang dipilih. |
| 5 | Senin, 14 Maret 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Monstertika : Memberikan texture dan memberikan asset tampilan menu utama dan tampilan pemilihan stage. |
| 6 | Rabu, 16 Maret 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Monstertika : Melanjutkan pemberian asset dan texture di tampilan menu utama dan tampilan pemilihan stage dan memberikan animasi di kedua tampilan tersebut. |
| 7 | Kamis, 17 Maret 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Monstertika : Melanjutkan pemberian asset dan texture di tampilan menu utama dan tampilan pemilihan stage dan memberikan animasi di kedua tampilan tersebut. |
| 8 | Jumat, 18 Maret 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Monstertika : Memberikan texture dan animasi di tampilan permainan. |
| 9 | Senin, 21 Maret 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Monstertika : Menambahkan beberapa asset di tampilan menu utama, tampilan pemilihan stage, tampilan permainan dan tampilan jawab soal. |
| 10 | Rabu, 23 Maret 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Monstertika : Menambahkan beberapa asset di tampilan menu utama, tampilan pemilihan stage, tampilan |

| | | | |
|----|----------------------|---------------|---|
| | | | permainan dan tampilan jawab soal. |
| 11 | Kamis, 24 Maret 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Monstertika : Menambahkan fitur skor bintang di setiap stage. |
| 12 | Jumat, 25 Maret 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Monstertika : Melanjutkan fitur skor bintang di setiap stage. |
| 13 | Senin, 28 Maret 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Mempelajari sistem gameplay dan coding. |
| 14 | Rabu, 30 Maret 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Melanjutkan mempelajari sistem gameplay dan sistem coding. |
| 15 | Kamis, 31 Maret 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Membuat animasi komik world Jakarta. |
| 16 | Jumat, 01 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Monstertika : Membuat animasi komik world Bali. |
| 17 | Senin, 04 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Cek sistem gameplay. |
| 18 | Rabu, 06 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Cek sistem gameplay dan ganti asset. |
| 19 | Kamis, 07 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Melanjutkan cek sistem gameplay dan ganti asset. |
| 20 | Jumat, 08 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Melanjutkan cek sistem gameplay dan ganti asset. |
| 21 | Senin, 11 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Membuat animasi komik world Padang. |
| 22 | Rabu, 13 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Mengubah konten soal dan jawaban. |
| 23 | Kamis, 14 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Melanjutkan mengubah konten soal dan jawaban. |
| 24 | Jumat, 15 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Melanjutkan mengubah konten soal dan jawaban. |
| 25 | Senin, 18 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Menambahkan sistem bintang setelah berhasil menjawab soal. |
| 26 | Rabu, 20 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Bug fixed di main menu, memperbaiki tombol option yang tidak terbuka setelah menutup. |
| 27 | Kamis, 21 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Bug fixed di main menu, memperbaiki window popup How To Play |
| 28 | Jumat, 22 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Bug fixed di main menu, memperbaiki transisi animasi pergantian menu world ke menu soal. |

| | | | |
|----|----------------------|---------------|--|
| 29 | Senin, 25 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Bug fixed di main menu, mengecilkan area tombol Tap To Play |
| 30 | Rabu, 27 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Memberikan konten How To Play di tampilan menu utama, edit fitur delete pada virtual keyboard di tampilan permainan, membuat list item Shop |
| 31 | Kamis, 28 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Membuat fitur 6 power up di tampilan permainan. |
| 32 | Jumat, 29 April 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Memberikan texture asset tombol Hint di tampilan permainan, memberikan texture icon setiap tombol power up dan memberikan icon game. |
| 33 | Senin, 02 Mei 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Memberikan tombol sound, memasukkan musik di tampilan menu utama, memberikan musik di dalam permainan dan memasukkan musik di tampilan hasil permainan. |
| 34 | Rabu, 04 Mei 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Memberikan sound salah, hampir dan benar ketika menjawab di dalam tampilan permainan, memasukkan sound warning waktu habis di dalam game, memasukkan sound bintang berkurang di dalam game dan memasukkan sound mobil keluar di intro game. |
| 35 | Senin, 09 Mei 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak Asal Tebak PUNO : Merubah dan menambahkan beberapa UI. |
| 36 | Rabu, 11 Mei 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak Asal Tebak PUNO : Menyiapkan dan memasang Facebook API Login. |
| 37 | Kamis, 12 Mei 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Membuat fitur share screenshot tampilan permainan. |
| 38 | Jumat, 13 Mei 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Menyiapkan dan memasang Google Play Games Services API dan membuat fitur login Google Play Games Services. |
| 39 | Senin, 16 Mei 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Membuat fitur Google play Games Services API Achievement. |
| 40 | Rabu, 18 Mei 2016 | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Melanjutkan pembuatan fitur Google play Games Services API Achievement. |
| 41 | Kamis, 19 Mei | 09:00 - 18:00 | Project game Asal Tebak PUNO : Memasang |

Jakarta , 28 Februari 2016

Nomor : 61-014/SP/KAPRODI-TIF/FASILKOM/EXT/II/2016
Lampiran : -
Perihal : Surat Permohonan Izin Untuk Penelitian

Kepada Yth.
Ibu Lely Apriliyanti Bustami
HR Game Level One
PT. Game Level One
Jl. Jembatan Dua 9T4
Jakarta Utara
Di Tempat

Dengan hormat,

Sehubungan dengan mata kuliah Tugas Akhir (Skripsi) yang memerlukan data dan informasi bagi mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Teknik Informatika, bersama ini kami sampaikan bahwa mahasiswa kami bermaksud untuk mencari beberapa data / informasi. Adapun nama mahasiswa tersebut adalah :

Nama : Yoga Priowibowo
NIM : 2013-81-038

Demikianlah atas perhatian dan kerjasamanya, kami ucapkan terima kasih.

Hormat kami ,

 Universitas
Esa Unggul
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
TEKNIK INFORMATIKA

Bambang Irawan, S.Kom, M.Kom
Ketua Program Studi Teknik Informatika

C.c : 1. Arsip.




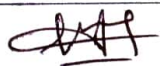
FORMULIR KEHADIRAN BIMBINGAN KERJA PRAKTEK

Dosen Pembimbing : Yulhendri, ST, MT,

Nama / NIM : Yoga Priowibowo / 201381038

Tempat Instansi : PT. Ramli Harris Teknologi, Game Level One

Judul Laporan : Pembangunan Aplikasi Video Game Monstertika Dan Asal Tebak Puno Dengan Platform Android Menggunakan Game Engine Unity 3D Dan Plugin Google Play Games Services, Admob, Facebook.

| No | Hari/Tanggal | Materi Konsultasi | Paraf |
|----|--------------------------|---|---|
| 1 | Jumat, 6 September 2016 | Bimbingan Pengajuan Judul Laporan Kerja Praktek |  |
| 2 | Senin, 19 September 2016 | Bimbingan Laporan Kerja Praktek dan Perbaikan Laporan |  |
| 3 | Selasa, 11 Oktober 2016 | Bimbingan Laporan Kerja Praktek dan Review Laporan |  |
| 4 | Rabu, 12 Oktober 2016 | Pengesahan Laporan untuk Disidangkan |  |

Mengetahui,



Bambang Irawan, S.Kom, M.Kom
Koordinator Kerja Praktek

SURAT KETERANGAN SELESAI MAGANG

Nomor : 003/HR/GL1/SKSM/VIII/2016

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : **Lely Apriliyanti**
Jabatan : HRD Game Level One
Alamat : Jalan Jembatan Dua 9T No. 4 Jakarta Utara 14450

Dengan ini menyatakan bahwa:

Nama : **Yoga Priowibowo**
No. KTP : **3173021104950002**
Tempat, Tgl. Lahir : Jakarta, 11 April 1995
Alamat : Jl. Penerangan II No. 12 RT. 002 RW. 003 Kel. Jelambar, Kec. Grogol
Petamburan, Jakarta Barat

Telah selesai melaksanakan kegiatan magang di perusahaan kami sebagai *Game Programmer*, yang telah dilaksanakan selama 5 bulan kerja terhitung sejak tanggal 7 Maret 2016 sampai 10 Agustus 2016.

Demikian surat keterangan magang ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jakarta, 10 Agustus 2016



Lely Apriliyanti

HRD Game Level One