

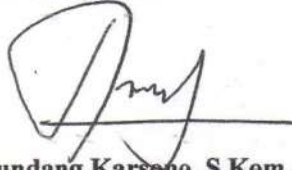
**Surat Pernyataan \*)**

Pembimbing Akademis yang bertanda-tangan di bawah ini menyatakan,

Nama Mahasiswa : Kevin Aldiansyah  
Nomor Pokok Mahasiswa : 2013 – 81 – 037  
Telah Lulus Sejumlah : 136 SKS  
IPK Semu \*\*) : 3,90

Sehingga telah memenuhi syarat akademis untuk melaksanakan Mata Kuliah Kerja Praktek. Pada program studi Teknik Infomartika, Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul

Jakarta, Agustus 2016



**Kundang Karsono, S.Kom., M.Kom**  
Dosen Pembimbing Akademik \*\*\*)

Catatan :

minimal : 100 sks, \*\*) IPK Semu : 2.00

\*) Surat Keterangan ini cukup dibuat SATU kali rangkap TIGA:

Bagian Akademis, Mahasiswa Bersangkutan, Pembimbing Akademis.

\*\*\*) Termasuk nilai yang belum keluar.

\*\*\*\*) Diparaf oleh bagian sub-akademis.

**Formulir Permohonan Kerja Praktek**

Nama Tempat Praktek : PT Horee Inovasi Indonesia  
Alamat : Jl. Arteri Pondok Indah NO. 17-O, Jakarta Selatan,  
12240  
Telepon/Fax/Email : +62 21 29306760  
  
Surat Pengantar : diperlukan / tidak diperlukan \*)  
  
Nama Mahasiswa : Kevin Aldiansyah  
Nomor Pokok Mahasiswa : 2013 – 81 – 037  
Jumlah SKS : 136 SKS  
Indeks Prestasi Kumulatif : 3,90  
  
Pembimbing Akademik : Kundang Karsono S.Kom, M.Kom  
  
Bidang Peminatan : Software Engineering  
Tanggal Memulai : 25 Juli 2016  
Perkiraan Selesai : 26 Agustus 2016  
Perkiraan Presentasi : November 2016

Bersama ini dilampirkan surat pernyataan memenuhi persyaratan untuk melaksanakan kerja praktek pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Esa Unggul.

Jakarta, 20 Juli 2016

Pemohon Kerja Praktek



**Kevin Aldiansyah**

*\*) Coret yang tidak perlu*



## FORMULIR PENILAIAN KERJA PRAKTEK

Bersama ini,

Nama Pembimbing Lapangan : Mohamad Rizky,ST.

Instansi Kerja Praktek : PT. Horee Inovasi Indonesia – Jakarta Pusat

Menyatakan bahwa peserta Kerja Praktek berikut ini :

Nama Mahasiswa : Kevin Aldiansyah

NIM : 2013 – 81 – 037

Judul Kerja Praktek : Rancang Bangun Aplikasi Minigame Horeezone :  
“Hooky”

Tanggal Kerangka Acuan : 25 Juli 2016

Waktu Pelaksana : 25 Juli 2016 s/d 26 Agustus 2016

Telah menyelesaikan Kerja Praktek di instansi kami sesuai dengan kerangka acuan tertanggal di atas (beserta perubahannya). Dengan mempertimbangkan segala aspek, baik dari segi bobot pekerjaan mau pun pelaksanaan Kerja Praktek, maka kami memutuskan bahwa yang bersangkutan telah menyelesaikan kewajibannya dengan hasil sebagai berikut :

### KOMPONEN PENILAIAN

- |   |                            |
|---|----------------------------|
| 1. Kepuasan Pemberi Kerja Praktek<br>*) | 78 A/A/B+/B/B-/C+/C/D/E/T  |
| 2. Disiplin<br>*)                       | 90 A/A-/B+/B/B-/C+/C/D/E/T |
| 3. Semangat<br>*)                       | 85 A/A-/B+/B/B-/C+/C/D/E/T |
| 4. Ketelitian<br>*)                     | 77 A/A/B+/B/B-/C+/C/D/E/T  |
| 5. Tepat Waktu<br>*)                    | 73 A/A-/B+/B/B-/C+/C/D/E/T |



- |   |                               |
|---|-------------------------------|
| 6. Kemampuan Memilih Prioritas<br>*)                        | 81 (A) A-/B+/B /B-/C+/C/D/E/T |
| 7. Kemampuan Bekerja Sama<br>*)                             | 13 A/A-/(B) /B /B-/C+/C/D/E/T |
| 8. Kemampuan Bekerja Mandiri<br>*)                          | 82 (A) A-/B+/B /B-/C+/C/D/E/T |
| 9. Kemauan Belajar dan<br>Kemampuan Menyerap Hal Baru<br>*) | 80 (A) A-/B+/B /B-/C+/C/D/E/T |
| 10. Kemampuan Analisa dan Merancang<br>*)                   | 82 (A) A-/B+/B /B-/C+/C/D/E/T |

Jakarta, 26 Agustus 2016

Mengetahui,

Pembimbing Lapangan



PT. Horee Inovasi Indonesia

**Mohamad Rizky, S.T**

### KERANGKA ACUAN

Nama Tempat Kerja Praktek	: PT. Horee Inovasi Indonesia
Nama Pembimbing Lapangan	: Mohamad Rizky, ST.
Jabatan Pembimbing Lapangan	: Research and Development specialist
Telepon/ Fax/ Email	: 08569936424 / <a href="mailto:rizky@horee.co.id">rizky@horee.co.id</a>
Alamat	: Jl. Arteri Pondok Indah NO. 17-O, Jakarta Selatan, 12240
Nama Mahasiswa	: Kevin Aldiansyah
Nomor Pokok Mahasiswa	: 2013 - 81 - 037
Telepon/ Fax/ Email	: 085782667339 <a href="mailto:kevinaldiansyah@gmail.com">kevinaldiansyah@gmail.com</a>
Nama Pemimbing Materi	: M.Bahrul Ulum, S.Kom, M.Kom
Telepon/ Fax/ Email	: 085774475605 <a href="mailto:aabahrul@gmail.com">aabahrul@gmail.com</a>
Alamat	: Jl.Kali Anyar RT 09/05. Kel. Kali Anyar Kec. Tambora Jakarta Barat
Turut Memeriksa Laporan	: YA / TIDAK *)
Judul/ Topik/ Tema	: Rancang Bangun Aplikasi MiniGame Horeezone : “Hooky”
Uraian Singkat	: Merancang dan membangun minigame untuk virtual arcade Horeezone berbasis HTML5 dengan menggunakan GDevelop
Perkiraan Jangka Waktu	: 25 Juli 2016 s/d 26 Agustus 2016

**Garis Besar Jadwal Rencana Kerja (Per-Minggu)**

No.	Waktu	Uraian Rencana Kerja
1	25 Juli 2016 - 29 Juli 2016	Pengenalan dan pelatihan Game engine GDevelop
2	01 Agustus 2016 - 05 Agustus 2016	Design document game Horeezone : "Hooky" Initial Development Game Horeezone : "Hooky"
3	08 Agustus 2016 - 12 Agustus 2016	Initial Scene and Asset Implementation Game's Flow Implementation
4	15 Agustus 2016 - 19 Agustus 2016	Movement and Score Mechanic Implementation Scene Integration
5	22 Agustus 2016 - 26 Agustus 2016	Game Balancing Black Box Testing

Yang bertanda – tangan dibawah ini di bawah ini menyatakan telah membaca dan memahami isi dari KERANGKA ACUAN serta PEDOMAN Pengerjaan Kerja Praktek.

Peserta Kerja Praktek,



**KEVIN ALDIANSYAH**

Pembimbing Lapangan,



**MOHAMAD RIZKY, S.T**

Pembimbing Materi,



**M. BAHRUL ULUM, S.Kom, M.Kom**

**LOG HARIAN DAN CATATAN PERUBAHAN KERANGKA ACUAN KERJA  
PRAKTEK**

Nama : Kevin Aldiansyah  
NIM : 2013 – 81 – 037  
Instansi : PT Horee Inovasi Indonesia  
Judul : Rancang Bangun Aplikasi Minigame Horeezone :”Hooky”

No.	Tanggal	Jam	Uraian/ Catatan/ Perubahan
1.	25 Juli 2016	09.00 – 17.00 WIB	GDevelop Introduction : UI and Functions
2	26 Juli 2016	09.00 – 17.00 WIB	GDevelop Introduction : Event Driven Programming
3	27 Juli 2016	09.00 – 17.00 WIB	GDevelop Introduction : Asset Management
4	28 Juli 2016	09.00 – 17.00 WIB	GDevelop Introduction : Sample Game Reverse Engineering
5	29 Juli 2016	09.00 – 17.00 WIB	GDevelop Introduction : Testing and Exporting  Pemberian Template Dasar MiniGame Horee
6	1 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Design Doc : Introduction and General Template
7	2 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Design Doc : Hooky – A Fishing Game
8	3 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Design Doc : Diagram

9	4 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Design Doc : Game Mechanic and Flow
10	5 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Design Doc : Art and Asset List Development : Placeholder Scenes
11	8 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Art and Asset integration
12	9 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Scene Development
13	10 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Scene Development
14	11 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Programming Main Game Flow
15	12 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Programming Main Game Flow
16	15 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Initial Game Variables
17	16 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Programming Fish and Hook Management
18	17 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	<b><i>Libur Hari Kemerdekaan RI</i></b>
19	18 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Programming Fish and Hool Movement
20	19 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Implementing Score Mechanic
21	22 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Balamcing Fish and Hook Speed
22	23 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Balancing Score and Time Mechanic



23	24 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Black Box Testing : Expected scenario and result
24	25 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Black Box Testing
25	26 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Final Black Box testing
26	29 Agustus 2016	09.00 – 17.00 WIB	Pengambilan Berkas Laporan Kerja Praktek yang telah di tanda tangani oleh pembimbing lapangan

Jakarta, 29 Agustus 2016

Peserta Kerja Praktek,



**KEVIN ALDIANSYAH**








Pembimbing Lapangan,



**MOHAMAD RIZKY.S.T**

**FORMULIR KEHADIRAN BIMBINGAN KERJA PRAKTEK**

Dosen Pembimbing : M.Bahrul Ulum, S.Kom, M.Kom.  
Nama/NIM : Kevin Aldiansyah / 2013 – 81 – 037  
Tempat Instansi : PT. Horee Inovasi Indonesia  
Judul Laporan : Rancang Bangun Aplikasi Minigame Horeezone : "Hooky"

No	Hari/Tanggal	Materi Konsultasi	Paraf
1	Senin, 5 September 2016	Bimbingan Log Harian Kerja Praktek Dan Pengajuan Judul Laporan Kerja Praktek	
2	Senin, 19 September 2016	Bimbingan Laporan Kerja Praktek Bab 1 Pendahuluan Dan Proses Bisnis Yang Berjalan Pada Sistem	
3	Senin, 26 September 2016	Bimbingan Laporan Kerja Praktek Bab 2 Landasan Teori Dan Revisi Sistem Yang Berjalan Pada Sistem	
4	Senin, 3 Oktober 2016	Bimbingan Laporan Kerja Praktek Bab 3 Gambaran Umum Instansi Dan Diskusi Analisis Sistem Yang Berjalan	
5	Rabu, 5 Oktober 2016	Bimbingan Laporan Kerja Praktek Bab 4 Hasil Dan Pembahasan	
6	Rabu, 12 Oktober 2016	Bimbingan Laporan Kerja Praktek Bab 5 Dan Revisi Bab 4	
7	Senin, 17 Oktober 2016	Bimbingan Laporan Kerja Praktek Revisi Bab 5 Dan Hasil Kegiatan Kerja Praktek	

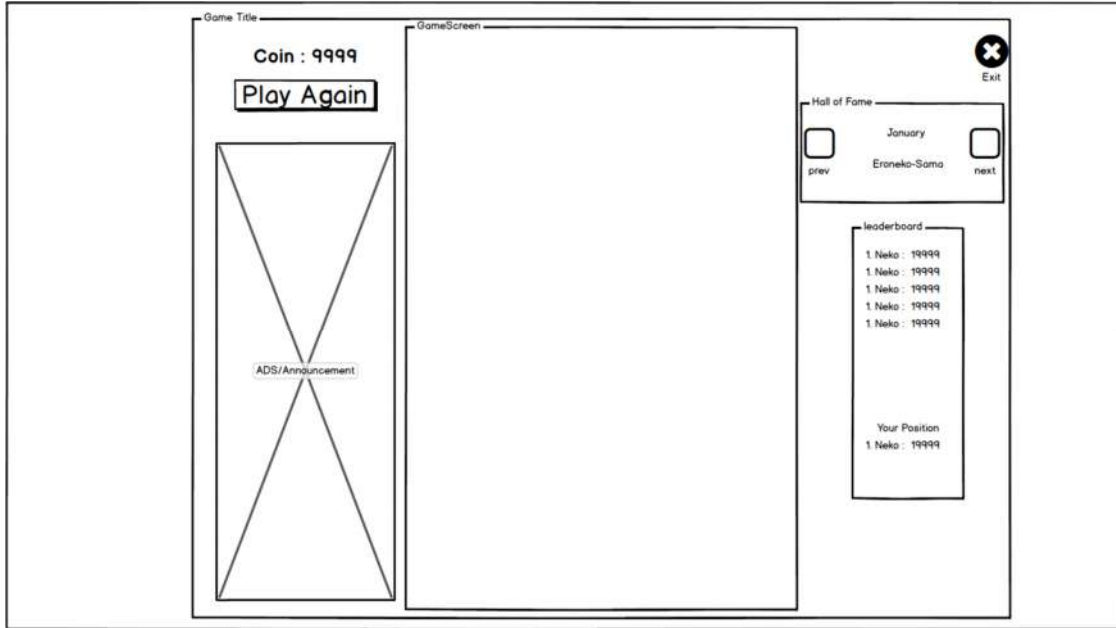
Mengetahui,



**Bambang Irawan, S.Kom, M.Kom**

Koordinator Kerja Praktek

TEMPLATE DASAR MINI GAME HOREEZONE



Window muncul saat shopper klik tombol play di window game preview

