

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Pada era globalisasi saat ini hampir semua perusahaan di segala bidang memanfaatkan kemajuan teknologi sebagai sarana dalam mendukung proses bisnis yang dijalankannya. Perkembangan teknologi digunakan perusahaan untuk mengubah cara kerja yang biasa dilakukan secara konvensional menjadi lebih modern dengan tujuan untuk mengefisienkan waktu, biaya, dan hal-hal yang berkaitan dengan proses bisnis.

Agung Jaya merupakan sebuah usaha yang bergerak dibidang penjualan bahan-bahan bangunan. Data yang diolah pada Agung Jaya sangat banyak, karena stock barangnya terdiri dari berbagai macam jenis bahan bangunan. Sedangkan kegiatan pengolahan datanya berupa pengadaan barang, pencatatan transaksi dan pembuatan laporan. Perusahaan ini menggunakan sistem penjualan tunai dan sistem cicilan dimana sistem cicilan hanya dikhususkan untuk pelanggan tetap yang sudah lama berlangganan. Dalam proses kegiatannya perusahaan ini belum memaksimalkan penggunaan komputer sebagai sarana penunjang.

Kendala yang dialami pada Agung Jaya yaitu pengolahan data yang kurang baik, baik dalam arti kurang efisien baik dari segi waktu, tenaga maupun biaya. selain itu dalam mencari data atau laporan yang diperlukan pimpinan, dibutuhkan waktu yang cukup lama, karena harus membuka dan mencari arsip yang disimpan. Dalam proses pencatatan pembayaran cicilan sering terjadinya hilangnya catatan atau invoice karena tidak tersusun dengan baik penyimpanannya. Untuk mengatasi kendala yang muncul maka agung jaya harus membuat sistem baru agar semua proses transaksi di agung jaya dapat terkontrol dengan baik.

Berdasarkan kebutuhan di atas maka dari pihak toko agung jaya membutuhkan suatu sistem informasi yang dapat mendukung dalam pengolahan data penjualan, pembelian dan laporan dengan cepat, tepat dan akurat serta dapat memberikan kemudahan kepada karyawan dalam bekerja. Dengan pertimbangan tersebut, maka penulis ingin membuat **“SISTEM INFORMASI MATERIAL BANGUNAN (Studi Kasus : TOKO AGUNG JAYA )”**

### **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan uraian masalah di atas, maka identifikasi masalah yang terjadi dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun sistem informasi penjualan dan pembelian yang dapat mengelola data penjualan dan pembelian ?
2. Bagaimana membangun sistem informasi penjualan dan pembelian yang mampu mengelola laporan penjualan, laporan pembelian, laporan keuangan dan daftar persediaan barang ?

### **1.3 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian Tugas Akhir ini adalah :

1. Membuat sistem penjualan dan pembelian yang dapat berguna dalam memproses penjualan barang ke pelanggan dan pembelian ke supplier.
2. Membuat sistem yang dapat menghasilkan laporan penjualan, laporan pembelian dan laporan keuangan.

### **1.4 Batasan Masalah**

Berdasarkan masalah diatas, maka dalam penulisan batasan masalah ini hanya membatasi pada :

1. Perancangan sistem informasi material bangunan dengan menggunakan *UML (Unified Modeling Language)*.
2. Membuat sistem untuk menyelesaikan masalah yang terjadi dengan membatasi pembahasan pembuatan sistem :
  - a) Pada proses penjualan, sistem yang dibuat hanya menampilkan penginputan data pelanggan, penginputan data *supplier*, penginputan data penjualan barang untuk pelanggan, penginputan data penerimaan barang dari *supplier*, penginputan pembayaran *cash* dan cicilan, dan mencetak *stock* barang.
  - b) Pada proses laporan yang dibuat hanya berupa laporan penjualan, pembelian dan pembayaran.
    1. Dalam sistem ini hanya memiliki 2 tipe *user*, yaitu : admin penjualan dan admin gudang.
    2. Sistem informasi ini tidak membahas masalah retur barang.
    3. Dalam proses penerimaan, barang yang diterima (*dinput*) hanya barang yang sesuai dengan purchase order yang dipesan.
3. Persediaan barang yang dibahas hanya *stock* barang.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini diharapkan dapat memberi manfaat sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang dibuat dapat berguna mengefisienkan pekerjaan karyawan.
2. Memberikan kemudahan bagi karyawan dalam mengolah data.
3. Mempermudah karyawan dalam pembuatan laporan.

## 1.6 Metodologi Penelitian

Tahapan yang akan dilakukan dalam penelitian ini terdiri dari langkah-langkah berikut :

### 1. Studi Lapangan

Studi ini merupakan pengumpulan data-data dilapangan dengan cara :

#### a. Observasi

Observasi adalah metode pengumpulan data dengan cara pengamatan atau peninjauan langsung terhadap obyek penelitian.

#### b. Wawancara

Dengan cara melakukan tanya jawab langsung dengan para pengguna, dalam hal fungsi dan desain serta memahami akan hal yang akan dikembangkan sesuai dengan permasalahan penelitian.

### 2. Studi Kepustakaan

Mencari topik-topik bahasan di internet serta membaca dan mempelajari buku dan literature yang dapat menjadi bahan referensi dalam pembuatan tugas akhir ini.

### 3. Studi Pembangunan Sistem

#### a. Tahap Perencanaan (*Planning*)

Tahap ini merupakan tahap awal yang dilakukan sebagai suatu proses untuk menetapkan tujuan.

#### b. Tahap Analysis (*Analysis*)

Tahap ini melakukan analisis pada permasalahan yang ada dengan menggunakan analisis proses bisnis yang berjalan.

#### c. Tahap Perancangan (*Design*)

Tahap ini bertujuan untuk memberikan gambaran apa yang seharusnya dikerjakan dan bagaimana tampilannya.

