



LAPORAN KEGIATAN



“PELATIHAN CONTENT DEVELOPMET”



LAELA INDAWATI

NIP 210070429



Waktu : 10-12 Juli 2018



Tempat : PUSILKOM UI, DEPOK



**FAKULTAS ILMU ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS ESA UNGGUL JAKARTA,
MEI 2018**



HASIL PELATIHAN

1. LATAR BELAKANG

Melalui pelatihan ini, peserta diberi pengetahuan dengan studi kasus dengan membuat rancangan gambar 2D serta ilustrasi untuk dibuat menjadi sebuah konten dokumen digital. Selain itu peserta diajarkan memahami konsep pembuatan konten interaktif yang digunakan untuk menunjang publikasi, dan pengajaran. Pelatihan dilakukan selama 3 hari dengan jadwal sebagai berikut :

Rundown Short Course Content Development Pusilkom UI Jakarta, 10-12 Juli 2018		
Waktu	Kegiatan	Pengajar
Hari ke-1: Selasa, 10 Jul 2018		
Topik: Produksi Konten Berbasis Desain Grafis		
08.15 – 08.30	Registrasi	
08.30 – 09.00	Pembukaan	Harry Budi Santoso, Ph.D.
09.00 – 10.30	Introduction Desktop Publishing	Fadly Adrian
10.30 - 10.45	Coffee/Tea Break	
10.45 - 12.00	Workspace Microsoft Publisher	Fadly Adrian
12.00 - 13.00	ISHOMA	
13.00 - 14.30	Layout Design	Fadly Adrian
14.30 - 14.45	Coffee/Tea Break	
14.45- 16.30	Finishing Product	Fadly Adrian
Hari ke-2: Rabu, 11 Jul 2018		
Topik: Produksi Konten Berbasis Video		
09.00 - 10.30	Introduction Video Production	Fadly Adrian
10.30 - 09.45	Coffee/Tea Break	
10.45 - 12.00	Perencanaan Desain Produksi	Fadly Adrian Aji Nursyamsi
12.00 – 13.00	ISHOMA	
13.00 – 14.30	Kden Live software	Fadly Adrian Aji Nursyamsi
14.30 - 14.45	Coffee/Tea Break	
14.45- 16.30	Rendering	Fadly Adrian Aji Nursyamsi
Hari ke-3: Kamis, 12 Jul 2018		
Topik: Produksi Konten Berbasis Multimedia		
09.00 - 10.30	Pengenalan scenario dan storyboard	Aji Nursyamsi Fadly Adrian
10.30 - 09.45	Coffee/Tea Break	
10.45 - 12.00	Mendesain visual storyboard	Aji Nursyamsi Fadly Adrian
12.00 – 13.00	ISHOMA	
13.00 – 14.30	Memanfaatkan Authoring Tools cont'd	Fadly Adrian Aji Nursyamsi
14.30 – 14.45	Coffee/Tea Break	
14.45 – 16.00	Export Project	Fadly Adrian Aji Nursyamsi

2. HASIL PEMBAHASAN MATERI

Pada hari pertama peserta diajarkan tentang bagaimana membuat konten di Microsoft publisher. Memasukan objek berupa gambar maupun narasi pada publisher. Hal ini dapat membantu dosen untuk membuat publikasi dalam bentuk poster, karena pada pelatihan ini diajarkan dasar-dasar pembuatan konten dalam publisher.

Hari kedua, peserta diajarkan mengenal software untuk mengedit video. Software ini dapat dimanfaatkan bila dosen telah memiliki video dan akan dibuat lebih interaktif. Software yang digunakan adalah Kden Live.

Hari ketiga, peserta diajarkan cara membuat storyboard dan mendesain visual storyboard. Hal ini bermanfaat dalam membuat materi presentasi bahan ajar. Pada desain ini, peserta menggunakan free tools yaitu ispring. Namun karena aplikasi ini bukan berbayar/free sehingga tampilannya masih kurang maksimal/terdapat watermark yang menutupi konten.

3. PENUTUP

Pelatihan content development ini sangat bermanfaat, terutama bagi dosen yang ingin lebih mengembangkan materi ajar menjadi lebih interaktif. Namun kekurangan dari pelatihan ini adalah karena aplikasi yang digunakan adalah free sehingga belum dapat digunakan secara maksimal. Selain dari itu isi dari pelatihan ini sangat bermanfaat.